



# Horse – Orienteering

Orientamento a Cavallo



- Dip. Equitazione di Campagna SEF-ITALIA -

## Premessa

Lo scopo dell'Horse Orienteering, meglio detto Orientamento a Cavallo, è quello di dare al partecipante, che esce in campagna con il proprio cavallo, il piacere dell'autonomia di poter decidere quale strada o direzione prendere secondo quelle che sono le sue capacità ed anche tenendo conto delle caratteristiche del terreno ed allenamento del cavallo stesso.

## Organizzazione Tecnica Orientistica

L'attività può essere organizzata su tre livelli di percorso, due di regolarità ed uno a cronometro, con difficoltà crescenti imperniati sulla ricerca dei punti di controllo, segnalati in mappa. La durata della gara, in base al tipo di percorso ed alla categoria, non dovrà essere superiore all'ora e mezza - due effettive per ogni partecipante.

## Specifiche Tecniche

La competizione potrà aver luogo nei centri ippici affiliati SEF-ITALIA e/o strutture ricettive ritenute idonee a tale scopo previa delibera del Responsabile di disciplina Nazionale per le gare o campionati a livello Nazionale, del Responsabile di disciplina Regionale per tutti gli eventi di carattere Regionale e Provinciale, e dell'istruttore del centro per le competizioni Locali e/o Sociali.

La partecipazione a tale competizione è aperta a tutti, cavalieri ed amazzoni con età uguale o superiore ai 14 anni compiuti, senza altri limiti o distinzioni, purché in regola con il tesseramento ed il rinnovo annuale della propria patente federale SEF-ITALIA;

L'iscrizione alla competizione, con scelta della categoria e riportando i dati completi del binomio, potrà essere eseguita in pre-iscrizione con apposito modulo scaricabile dalla pagina dedicata alla manifestazione sul sito internet [www.sef-Italia.it](http://www.sef-Italia.it), oppure la mattina del giorno stesso della gara entro le ore 09:00 (sempre auspicabile una pre-iscrizione).

La conferma dell'iscrizione dovrà comunque essere sempre fatta la mattina della gara, in occasione della quale verrà consegnato al partecipante il proprio pettorale di gara, e tutto quanto ritenuto necessario dall'organizzazione per lo svolgimento in piena sicurezza della gara stessa.

Il cavallo dovrà essere presentato con il proprio passaporto e dovrà essere in regola con tutte le normative sanitarie vigenti, ed essere nello stato di buona salute generale, opportunamente allenato per lo sforzo al quale sarà sottoposto.

Verrà prevista una "ispezione cavalli" di controllo dei battiti cardiaci, mediante cardiografometro, non dovranno essere superiori a 64 bpm ed il suo movimento al trotto, su tratto rettilineo, non dovrà presentare delle irregolarità. L'organizzazione si riserva di accettare o meno la partecipazione di un binomio a seconda della buona salute dell'animale allo scopo di salvaguardarlo e nel rispetto delle buon senso della tutela animalistica. Ogni partecipante è altresì

responsabile della propria condotta, della condotta del proprio cavallo, in tutti gli ambiti ed i momenti dell'evento, nonché della tutela e sicurezza del cavallo stesso.

L'organizzatore, a pena l'annullamento della manifestazione da parte del Responsabile di Disciplina Competente, dovrà obbligatoriamente garantire la reperibilità e l'intervento tempestivo di un veterinario riconosciuto, a chiamata in tutti quei casi in cui ne esista immediata necessità, ( es. incidente, malore, ecc..), ma anche dietro espressa richiesta del partecipante/proprietario dell'animale. Il costo del veterinario sarà a carico del proprietario dell'animale.

L'organizzatore provvederà a comunicare la clinica veterinaria più vicina e altresì a garantire la reperibilità e il pronto intervento di un maniscalco a chiamata in tutti quei casi in cui fosse necessario o dietro espressa richiesta del partecipante / proprietario del cavallo. Il costo del maniscalco sarà a carico del proprietario dell'animale.

L'organizzatore dovrà provvedere alla presenza di un'autoambulanza con idonea squadra medica in grado di eseguire il primo soccorso e l'eventuale trasporto repentino dell'ammalato presso la struttura ospedaliera più vicina. Il mezzo di soccorso dovrà altresì essere attrezzato come da normative vigenti. La presenza effettiva dell'autoambulanza, come sopradetto, è richiesta dalla mezz'ora prima della partenza del primo concorrente fino alla mezz'ora successiva l'arrivo dell'ultimo.

La giuria sarà composta da: il tracciatore, il giudice di gara e tre rappresentanti delle associazioni presenti alla manifestazione (due effettivi ed una riserva) da sorteggiare prima dell'inizio della competizione.

## Svolgimento della Manifestazione

Dopo la verifica dell'iscrizione il partecipante provvederà a preparare il proprio cavallo e lo porterà immediatamente all'ispezione cavalli, (in una zona ben definita), dove un giudice di gara verificherà l'assenza di irregolarità di andature e di un numero di battiti inferiori ai 64 bt/min., mediante l'uso del cardiofrequenzimetro.

30 minuti prima della partenza del primo concorrente (minuto 0), verrà eseguito un briefing dal giudice/tracciatore di gara, in cui verranno illustrate le caratteristiche della competizione (tra l'altro già contenute nel comunicato competizione), ed a cui tutti i partecipanti sono invitati a partecipare attivamente.

La gara sarà a cronometro.

La prima partenza, intesa come minuto 0, avrà una corrispondenza ad un orario solare, ( es. tempo zero alle ore 10:00 ) .

La sequenza di partenza dei concorrenti, per ogni singola categoria, avverrà con estrazione a sorte; i primi binomi partiranno al minuto 0 ( zero) e gli altri a seguire con partenze che si susseguiranno ogni 5 minuti, con la facoltà dell'organizzazione di gara di poter far partire al medesimo minuto di gara più partecipanti/concorrenti di categorie diverse.

Nel caso in cui il concorrente si presenti alla partenza in ritardo, questi verrà comunque fatto partire, tenendo conto, per il conteggio finale, del tempo di gara assegnato inizialmente.

Es.: Il concorrente, il cui tempo di partenza è stato sorteggiato, ad esempio per il minuto 15, e si presenta ai varchi di partenza in ritardo potrà partire, utilizzando la "partenza di recupero" (opportunamente predisposta dagli organizzatori) in modo tale da non ostacolare o interferire con la partenza di un altro concorrente della stessa categoria.

Qualora la responsabilità del ritardo sia a carico dell'organizzazione verrà assegnato un nuovo orario di partenza.

Verrà predisposta opportuna lista partenti in segreteria di gara e/o bacheca comunicati.

La partenza delle categorie A e B potrà essere effettuata anche in gruppo, formato però al massimo da due binomi; la categoria C partirà individualmente.

In zona ritiro carta, coincidente con la linea di partenza, verrà posizionato un cronometro che segnalerà il tempo di gara in modo tale da dare ai concorrenti indicazioni per il proprio orario di partenza.

La carta di gara dovrà essere in scala 1:10000, 1:15000, 1:25000 approvata dal tracciatore dei percorsi. La carta verrà consegnata al partecipante prima della partenza, assieme al cartellino testimone. Nel caso di partenze di coppia verranno consegnate due carte gara identiche, una per partecipante, ed un solo cartellino testimone, ed in questo caso in classifica comparirà la squadra con il nome scelto dagli stessi componenti della squadra.

La carta gara verrà fornita già pronta per la lettura e navigazione sul terreno con i relativi punti di controllo ben definiti (il centro del cerchietto indicherà la posizione precisa nel terreno del punto di controllo). Inoltre la stessa carta dovrà essere ben dettagliata evidenziando la "Ippo-praticabilità" dei sentieri a cavallo, insieme a tutti quei dettagli descrittivi ritenuti importanti, per una migliore fruibilità ed interpretazione nonché corrispondenza con il territorio.

Sarà compito del tracciatore la verifica dell'attendibilità delle carte di gara e la successiva stesura dei percorsi sia in carta che sul terreno di gara.

Verranno posizionati, sul terreno, vari punti di controllo identificati da lanterne bianco/arancio inequivocabili, in corrispondenza dei quali si potrà certificare il proprio passaggio mediante punzone dedicato oppure con trascrizione del codice del punto controllo nell'apposito "cartellino testimone".

Ogni partecipante verrà munito del proprio "cartellino testimone", vero e proprio foglio di viaggio, nel quale verrà riportato il proprio numero di gara, il tempo di partenza ed il nome del binomio; esso sarà l'unico documento valido ai fini della tracciabilità e identificazione del binomio in gara.

Il "cartellino testimone", ritirato all'arrivo, sarà attentamente verificato dal giudice per la redazione delle classifiche. La perdita del "cartellino testimone" comporta automaticamente la squalifica.

Le classifiche saranno rese note in tempo reale, a mano a mano che arrivano i concorrenti, a modo di "stenditoio".

La classifica finale, salvo ricorsi, sarà resa ufficiale entro 30 min. dall'arrivo dell'ultimo concorrente poiché dovrà tener conto dell'ispezione cavalli post-gara che confermerà la corrispondenza ai due parametri presi in considerazione prima della partenza: battiti cardiaci, non superiori a 64 bt/min e movimento esente da irregolarità. La presentazione del cavallo all'ultima "ispezione cavalli" dovrà avvenire tassativamente entro 20 min dall'arrivo del concorrente pena la squalifica del binomio.

Eventuali ricorsi saranno presi in considerazione non oltre 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo concorrente.

## Categorie

Tenendo conto che stiamo parlando di una nuova disciplina, in via sperimentale, si prevedono tre tipi di percorso (A – B – C ) con difficoltà crescenti. Altre categorie ed inoltre anche altre modalità di competizione saranno descritte in sede di stesura finale del Regolamento Tecnico Disciplinare.

**Percorso A ( difficoltà promozionale/ludica ) – Regolarità** previsto tempo min. e tempo max non trasgredibile pena le penalità come poi indicate – Chilometraggio compreso tra i 5 e i 10 km :

molto semplice del tipo “lungo la corda”. Ai partecipanti, alla partenza, verrà consegnata una mappa dove, con un cerchietto rosso, verrà indicata la posizione dei punti di controllo (lanterne con punzone e/o codice) posti tutti lungo il sentiero/strada, ( sentiero segnalato sul terreno grazie a fiocchi ben distinguibili resi noti dal tracciatore in sede di briefing). Lungo il percorso verranno poste delle lanterne civetta non segnalate in mappa, ( lanterne false ). Sarà compito del concorrente riportare nell'apposito cartellino testimone di gara le punzonatura/codice delle lanterne giuste, secondo quanto indicato nella propria carta gara.

Al termine del percorso un addetto alla giuria ritirerà il cartellino per la verifica delle punzonature/codici al fine di stilare una classifica sulla base degli errori e delle penalità relative al mancato rispetto dei tempi.

Ogni minuto in più o in meno rispetto ai tempi limite indicati comporteranno una penalità corrispondente ad un errore di punzonatura di un punto di controllo. La mancata punzonatura viene considerato come errore.

Se si riscontrano più di due errori, o per penalità di tempo vengono attribuite più di due mancanze, o per errata sequenza di punzonatura, il binomio verrà retrocesso in fondo alla classifica, dietro l'ultimo binomio che ha eseguito il percorso senza errori e/o penalità.

Vince la gara colui che ha eseguito il percorso senza alcun errore di punzonatura di passaggio e/o sequenza punti controllo, e a parità di percorso esatto vince chi ha impiegato il minor tempo di esecuzione rispettando comunque il tempo minimo indicato.

**Percorso B ( difficoltà amatoriale ) – Regolarità** previsto tempo min. e tempo max indicati non trasgredibili pena le penalità di tempo come nella precedente categoria – Chilometraggio compreso tra gli 8 ed i 15 km :

essenzialmente come il precedente con la difficoltà che il percorso non sarà segnalato sul terreno, (non ci saranno fiocchi segnalatori sul sentiero di gara), ed i punti di controllo saranno posti leggermente distanti dal sentiero, entro un raggio di 50 mt dal sentiero stesso e comunque giustamente collocati in mappa. Potrebbero essere posizionate lanterne civetta, la difficoltà in questo caso sarà quella di segnalare e punzonare nel cartellino testimone di gara la lanterna ritenuta esatta secondo la propria carta gara.

Vince la competizione colui che ha eseguito il percorso senza alcun errore di punzonatura di passaggio e/o sequenza punti controllo, e a parità di percorso esatto vince chi ha impiegato il minor tempo di esecuzione rispettando comunque il tempo minimo indicato. Valgono le penalità per tempo ed errori come per la categoria A.

**Percorso C ( difficoltà competitiva ) - Velocità** senza limiti di tempo min. e max – Chilometraggio compreso tra i 10 ed i 20 km:

Si tratta di una vera e propria competizione di orienteering a cavallo dove la scelta del percorso da seguire è interamente a carico del concorrente. Si tratta di un percorso destinato a chi, chiaramente, è già in possesso di buone tecniche orientistiche.

Il raggiungimento dei punti di controllo sarà possibile attraverso un transito libero sul territorio e non condizionato solo dalla presenza di sentieri/strade. Nel caso ci fossero zone non attraversabili o pericolose saranno segnalate sia in carta gara in possesso del concorrente che, dove ritenuto necessario, nel territorio di gara stesso.

La buona transitabilità del terreno e la possibilità di fare delle scelte di percorso diverse caratterizzerà la tecnicità del percorso; la praticabilità dei sentieri con fondi e difficoltà diversi verrà opportunamente segnalata in carta con apposita simbologia cosicché il concorrente potrà regolarsi sul miglior percorso da eseguire per raggiungere il punto di controllo interessato.

Vince la gara chi avrà impiegato il minor tempo per eseguire tutto il percorso senza errori di punzonatura; a parità di errori la classifica verrà stilata in base ai tempi di gara di ogni concorrente.

Per riassumere:

<b>Percorsi</b>	<b>Tipo</b>	<b>Km</b>	<b>Difficoltà</b>	<b>Punti Salienti</b>	<b>Ispez. Cavalli</b>
<b>A - Ludico/Prom</b>	Regolarità  Tempo min e max	5 – 10	Bassa – lettura e confronto carta/terreno grossolana – Uso bussola facoltativo	Sviluppo del miglior sentiero segnalato mediante fiocchi – lanterne su sentiero	Preliminare e finale entro 20 min dall'arrivo: cuore > 64 bt/min movimento al trotto regolare
<b>B - Amatoriale</b>	Regolarità  Tempo min e max	8 - 15	Base – lettura e confronto carta/terreno medio/fine – Uso Bussola basilare	Sentiero ben riconoscibile ma non segnalato - punti di controllo da scegliere – possibilità lanterne civetta	Preliminare e finale entro 20 min dall'arrivo: cuore > 64 bt/min movimento al trotto regolare
<b>C - Competitiva</b>	Velocità	10 – 20	Medio/Alta - lettura carta fine - buon uso della bussola – scelta del miglior percorso libera	Nessuna facilitazione nella navigazione – Orienteering di buon livello	Preliminare e finale entro 20 min dall'arrivo: cuore > 64 bt/min movimento al trotto regolare

Per tutto quanto non riassunto in tabella si rimanda a quanto specificato nei punti specifici dettagliati dal presente documento ed alle conclusioni.

## Tutela dell'animale

Come già espressamente esposto prima, si dovrà tutelare la sicurezza del cavallo, pertanto le "ispezioni cavalli", preliminare e finale, sono indispensabili alla fine della classificazione di gara; dopo l'arrivo il partecipante ha un tempo di 20 (venti) minuti per presentare il proprio cavallo al controllo ispettivo pena la squalifica del binomio immediata a partire dall'inizio del 21 (ventunesimo) minuto dopo l'arrivo, e i fattori fondamentali, battiti e movimento, dovranno essere in regola con quanto stabilito e cioè battiti cardiaci, rilevati con cardiografometro sotto i 64 bmp e prova al trotto, su tratto rettilineo dedicato, esente da evidenti irregolarità di andatura.

## Premiazioni

Le premiazioni saranno a carico dell'organizzazione, la quale provvederà a premi adeguati in base all'importanza dell'evento.

## Conclusioni

Trattasi di una nuova disciplina promozionale che vede la partecipazione del binomio, Cavallo-Cavaliere, il cui Regolamento Tecnico Disciplinare definitivo è ancora in fase di studio; lo stesso sarà redatto sulla base delle esperienze nelle manifestazioni che si organizzeranno nella fase di lancio-promozione ed anche a seconda delle esigenze e/o necessità ritenute più opportune dal Responsabile di disciplina Nazionale e dal Responsabile di Dipartimento.

In ogni manifestazione verrà comunque redatto, esposto e consegnato a ciascun partecipante un Comunicato Competizione che riepilogherà tutte le caratteristiche fondamentali di tale manifestazione, le eventuali modifiche e/o scelte da parte dell'organizzazione in base al tipo di manifestazione stessa, comprese le categorie in programma e tutto quanto ritenuto importante; la condotta generale della competizione sarà comunque in linea con quanto esposto e descritto sopra.

Ideazione, Sviluppo e Copyright di **Istruttore Bonella Cristian**  
in collaborazione con Tecnico FISO **Maestro Bertolini Claudio**