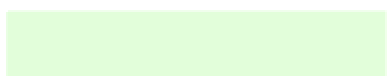


Regolamento Nazionale A.S.E.

Aggiornato Aprile 2016



PREMESSA

La Pratica Equestre è l'elemento fondante dell'addestramento di un cavaliere.

Intelligenza, Abilità, Prontezza, Equilibrio, Ascolto, Controllo e Direzione sono alcune delle abilità che disciplinano colui che sceglie di divenire cavaliere.

IL PROGETTO

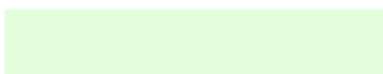
L' A.S.E. (Alta Scuola Equestre) ha come obiettivo quello di formare delle nuove figure che possano incarnare per metodo di addestramento, capacità tecniche e preparazione culturale, la Maestria del Cavaliere nella sua forma più completa.

REGOLAMENTO

A.S.E. ALTA SCUOLA EQUESTRE

Gli aspiranti cavalieri impareranno a modificare la propria posizione in sella e ad addestrare i cavalli ad affrontare le diverse situazioni che si presenteranno. Le tecniche equestri verranno praticate attraverso l'insegnamento classico, a partire dalla monta inglese, per acquisire poi le basi del dressage, e arrivare poi ad eseguire tecniche d'alta scuola seguendo l'antico e nobile insegnamento del Grigone. I livelli preparatori sono quattro, che daranno la possibilità all'allievo di partecipare a eventi, con le varie mansioni e competenze in base al livello ottenuto.

- 1) CAVALIERE A.S.E. di 1° livello
- 2) CAVALIERE A.S.E. di 2° livello
- 3) OPERATORE TECNICO DI BASE Alta Scuola Equestre
- 4) TECNICO A.S.E. DI 1° LIVELLO
- 5) MAESTRO D'ALTA SCUOLA EQUESTRE



CAVALIERE A.S.E. DI 1° LIVELLO

I corsi di formazione sono organizzati, secondo le esigenze su tutto il territorio Nazionale previa autorizzazione della Segreteria Nazionale *SEF-ITALIA* e dalla Commissione Tecnica Nazionale.

SCOPO DEL CORSO

Avvicinamento ai principi base, introduzione storica e culturale sull'Alta Scuola Equestre. Tecniche equestre di base (buona conoscenza delle tre andature, posizione, assetto...)

Dare ai candidati una guida sicura in tema di tecnica equestre di base, di conoscenza del mondo del cavallo e del suo utilizzo.

Conoscenza del concetto di Cavalleria inteso anche come virtù morale.

L'allievo imparerà a gestire il cavallo nelle varie situazioni, la posizione in sella.

REQUISITI PER L'AMMISSIONE AI CORSI

- Titolo di scuola media inferiore
- Età minima sedici anni
- Domanda di iscrizione al corso
- Essere in regola con il versamento di iscrizione al corso

COMPETENZE ACQUISITE

- Acquisizione dell'attestato di Cavaliere A.S.E. di I° Livello che include:
- Partecipazione agli eventi
- Assistenza come tirocinante all'organizzazione degli eventi.
- L'aspirante cavaliere acquisirà le seguenti competenze pratiche:
 - o Gestione di un cavallo durante un evento
 - o Impostazione delle tecniche base
 - o Avvicinamento teorico e pratico alle 3 andature e degli aiuti a cavallo

DOCUMENTAZIONE DA REDIGERE PER ISCRIVERSI AL CORSO

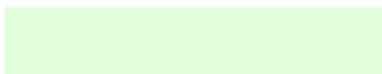
- Domanda in carta libera
- Certificato di sana e robusta costituzione

MATERIE TRATTATE

- Storia e Cultura dell'Alta Scuola Equestre
- Tecnica equestre
- Normative italiane
- Regolamenti.

PRATICA CAVALLERESCA

- Controllo bardature e imboccature
- L'assetto a cavallo
- Posture, spostamenti



TECNICA EQUESTRE

- Confidenza col cavallo in scuderia
- Gli aiuti
- Psicologia del cavallo
- Le tre andature

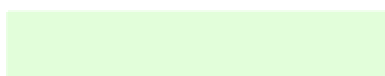
DURATA

- Tre giorni (full immersion)
- Prova d'esame scritta e/o orale
- Prova pratica

ONERI

Al fine di mantenere il titolo, l'Aspirante Cavaliere dovrà:

- Rinnovare annualmente la patente/brevetto
- Partecipare almeno ad un evento e uno stage in un anno



CAVALIERE A.S.E. DI 2° LIVELLO

I corsi di formazione sono organizzati, secondo le esigenze su tutto il territorio Nazionale previa autorizzazione della Segreteria Nazionale *SEF-ITALIA* e dalla Commissione Tecnica Nazionale.

SCOPO DEL CORSO

Imparerà a gestire il cavallo in una sfilata/evento e lo schieramento a cavallo in una sfilata/parata storica. Verrà addestrato all'esecuzione dei percorsi tecnici sviluppando una maggiore padronanza ed abilità a cavallo.

COMPETENZE ACQUISITE

- Gestione del cavallo alle 3 andature durante una manifestazione
- Gestire il cavallo durante un evento
- Partecipare in maniera attiva a gare e concorsi

REQUISITI PER L'AMMISSIONE AI CORSI

- Età minima diciotto anni
- Titolo di scuola media inferiore
- Essere in possesso del titolo di Cavaliere A.S.E. di 1° livello da almeno 1 anno (pat. Sef A/B)
- Non avere pendenze penali.

DOCUMENTAZIONE DA REDIGERE PER ISCRIVERSI AL CORSO

- Domanda di iscrizione in carta libera
- Certificato di sana e robusta costituzione
- Autocertificazione di non avere pendenze penali.
- Fotocopia del diploma di cavaliere A.S.E. di 1° livello

PROGRAMMA E MATERIE D'INSEGNAMENTO

- Veterinaria
- Ippologia
- Utilizzo di attrezzature varie a cavallo
- Assicurazione ed aspetti legali
- Pronto soccorso umano

DURATA DEL CORSO

- 3 giorni di full immersion

ONERI

Al fine del mantenimento del titolo dovrà:

- Rinnovare annualmente la propria patente
- Ogni anno partecipare almeno ad uno stage di aggiornamento e ad un evento organizzato da ASE

OPERATORE TECNICO DI BASE (aiuto istruttore)

I corsi di formazione sono organizzati, secondo le esigenze su tutto il territorio Nazionale previa autorizzazione della Segreteria Nazionale *SEF-ITALIA* e dalla Commissione Tecnica Nazionale.

SCOPO DEL CORSO

Dare all'allievo una buona conoscenza delle tecniche di base di Alta Scuola Equestre e la capacità di affiancare un tecnico di livello superiore in eventi e manifestazioni di vario tipo, imparando a lavorare in sintonia e sicurezza.

COMPETENZE ACQUISITE

- Affiancare l'istruttore di livello superiore in cortei storici e manifestazioni
- Partecipare a gare e concorsi

REQUISITI PER L'AMMISSIONE AI CORSI

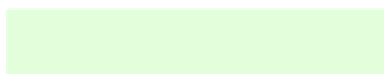
- Età minima 18 anni
- Titolo di scuola media inferiore
- Essere in possesso, preferibilmente, di titolo di Cavaliere A.S.E. di 2° livello
- Aver partecipato almeno a cinque eventi (gare, concorsi....)
- Essere in possesso di una patente valida per l'anno in corso
- Non avere pendenze penali

DOCUMENTAZIONE DA REDIGERE PER ISCRIVERSI AL CORSO

- Domanda di iscrizione in carta libera
- Certificato per la pratica sportiva agonistica
- Autocertificazione di non avere pendenze penali
- Fotocopia diploma di Cavaliere di secondo livello
- Fotocopia del brevetto valido per l'anno in corso

PROGRAMMA E MATERIE D'INSEGNAMENTO

- Veterinaria
- Ippologia
- Assicurazioni ed aspetti legali
- Pronto soccorso umano
- Regolamenti
- Utilizzo di attrezzature e bardature specifiche.



DURATA DEL CORSO

3 giorni full immersion

ESAME FINALE

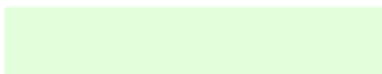
- Prova scritta
- Prova orale
- Prova pratica

VERBALE D'ESAME

- Luogo e data d'esame
- Nominativi e relativi titoli dei componenti la commissione
- Nominativi luogo e data di nascita ed esito esame dei partecipanti
- Firma di tutti i componenti la commissione

ONERI

- Al fine del mantenimento del titolo
- Rinnovare annualmente il proprio brevetto
- Ogni due anni partecipare almeno ad uno stage di aggiornamento



TECNICO A.S.E. DI 1° LIVELLO

I corsi di formazione sono organizzati, secondo le esigenze su tutto il territorio Nazionale previa autorizzazione della Segreteria Nazionale *SEF-ITALIA* e dalla Commissione Tecnica Nazionale.

SCOPO DEL CORSO

Dare all'allievo la padronanza delle tecniche di Alta Scuola Equestre e la capacità di condurre un evento anche con improvvisazioni, in quanto capace di gestire più cavalli, lavorando in sintonia e sicurezza. Saprà partecipare a tutti i tipi di manifestazioni con ottima padronanza del cavallo.

COMPETENZE ACQUISITE

- Partecipare pienamente con il cavallo in un corteo storico
- Partecipare pienamente con un cavallo ad una manifestazione
- Partecipare a gare e concorsi

REQUISITI PER L'AMMISSIONE AI CORSI

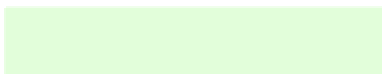
- Età minima 18 anni
- Titolo di scuola media inferiore
- Essere in possesso di titolo di Cavaliere A.S.E. di 2° livello
- Aver partecipato almeno a cinque eventi (gare, concorsi...)
- Essere in possesso di una patente valida per l'anno in corso
- Non avere pendenze penali

DOCUMENTAZIONE DA REDIGERE PER ISCRIVERSI AL CORSO

- Domanda di iscrizione in carta libera
- Certificato per la pratica sportiva agonistica
- Autocertificazione di non avere pendenze penali
- Fotocopia diploma di Cavaliere di secondo livello
- Fotocopia del brevetto valido per l'anno in corso

PROGRAMMA E MATERIE D'INSEGNAMENTO

- Veterinaria
- Ippologia
- Assicurazioni ed aspetti legali
- Pronto soccorso umano
- Regolamenti di specialità (es. riprese di dressage..)
- Utilizzo di attrezzature e bardature specifiche.



DURATA DEL CORSO

3 giorni full immersion

ESAME FINALE

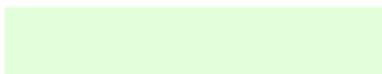
- Prova scritta
- Prova orale
- Prova pratica

VERBALE D'ESAME

- Luogo e data d'esame
- Nominativi e relativi titoli dei componenti la commissione
- Nominativi luogo e data di nascita ed esito esame dei partecipanti
- Firma di tutti i componenti la commissione

ONERI

- Al fine del mantenimento del titolo
- Rinnovare annualmente il proprio brevetto
- Ogni due anni partecipare almeno ad uno stage di aggiornamento



MAESTRO di ALTA SCUOLA EQUESTRE

I corsi di formazione sono organizzati, secondo le esigenze su tutto il territorio Nazionale previa autorizzazione della Segreteria Nazionale *SEF-ITALIA* e dalla Commissione Tecnica Nazionale.

SCOPO DEL CORSO

Il Maestro di Alta Scuola Spagnola è in grado di creare progetti tecnici performativi, dimostrativi e didattici secondo la metodologia ASE, opera in autonomia, organizza eventi e partecipa ai corsi di formazione come docente.

COMPETENZE

Gestire un centro di equitazione.

Scrivere progetti ed ideare percorsi tecnici e performativi

- Insegnare le tecniche ASE
- Addestrare cavalli idonei da utilizzare negli EVENTI

REQUISITI PER L'AMMISSIONE AI CORSI

- Età minima 21 anni
- Diploma di Laurea
- Essere in possesso del titolo di Tecnico di Cavalleria
- Essere in possesso di brevetto valido per l'anno in corso
- Non avere pendenze penali

DOCUMENTAZIONE

- Domanda di iscrizione in carta libera
 - Certificato di sana e robusta costituzione
 - Autocertificazione di non avere pendenze penali
 - Fotocopia diploma di tecnico di Cavalleria di 1° Livello
- Al fine del mantenimento:
- Rinnovare annualmente il brevetto
 - Partecipare almeno ad uno stage all'anno

