



SEF-ITALIA

SPORT E FORMAZIONE

Regolamento Endurance

Definizione

Gare di **REGOLARITA' EQUESTRE** sono manifestazioni sportive che mettono in evidenza le doti del cavaliere e del cavallo nel percorrere percorsi di varie lunghezze su terreni di diversa natura. L'obbiettivo principale della prova rimane quello di effettuare il percorso stabilito nei tempi stabiliti e soprattutto rientrando nei parametri ottimali del cavallo.

Quindi tali prove si potranno distinguere in due categorie:

Regolarità e Velocità.

In entrambe le discipline verrà effettuata una visita veterinaria preliminare del cavallo, dove verranno annotati i battiti cardiaci e lo stato generale del cavallo prima della gara incluso una prova di trotto per verificare che non ci siano zoppie o dolori di nessun genere e che quindi il binomio sia idoneo a gareggiare.

GARA DI REGOLARITA'

Le categorie sono quindi suddivise in:

REGOLARITA 1: un anello di distanza variabile da un minimo di 16 ad un massimo di 23 km a seconda del percorso disponibile per ogni gara, da effettuarsi in uno o più anelli senza soste se non per le assistenze autorizzate.

La media oraria imposta sarà di 8-12km/h

Al termine dell'anello, si procede alla presentazione dei cavalli in visita veterinaria che dovrà avvenire senza sella, entro 20 minuti dall'arrivo.

Nell'arco di tempo tra l'arrivo e la visita finale il cavallo deve rimanere in "parco chiuso" a possibile vista della giuria e veterinaria.

I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti /minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppie o problematiche inerenti al metabolismo.

I cavalli dovranno essere presentati senza sella e con capezza, mentre gli stalloni potranno essere presentati anche con la testiera.

REGOLARITA 2: al completamento del primo anello, si ha 10 minuti per poter far rientrare il cavallo sotto la soglia dei 64 battiti e si presenta in visita medica veterinaria.

Nell'arco di tempo tra l'arrivo e la visita intermedia il cavallo deve rimanere in "parco chiuso" a possibile vista della giuria e veterinaria. Effettuata la visita, il binomio procede ad una sosta obbligatoria di 30 minuti ed il cavaliere riparte per il secondo anello. Tale sosta può essere fatta in box.

Percorrendo quindi in totale dai 32 ai 46 km. La media oraria imposta sarà di 10-15km/h

La presentazione dei cavalli in visita sia intermedia che finale dovrà avvenire senza sella, entro 20 minuti dall'arrivo del primo anello. La visita intermedia dovrà essere prevista entro un massimo di 23 km dalla partenza.

I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti /minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppie o problematiche inerenti al metabolismo.

In entrambe le discipline REGOLARITA 1 e 2, è di fatto obbligatorio superare la linea di partenza e di arrivo in sella, sia finale che intermedia. Verrà definito dalla giuria un tratto a vista di lunghezza variabile (da 100 a 500 mt) in base all'ubicazione dell'arrivo. Il tratto a vista NON può essere fatto al passo. Deve essere compiuto al trotto o al galoppo, ma solo con andatura in avanti. (dal trotto al galoppo ma non dal galoppo al trotto), non ci si può fermare, zig-zagare, andare a piedi, tornare indietro.

Qualora non si rispettassero le predette indicazioni, il cavaliere potrà essere eliminato dalla Giuria.

ERRORI DI PERCORSO

Qualsiasi errore di percorso deve essere rettificato dal luogo dove è iniziato l'errore, pena l'eliminazione.

TEMPI LIMITI

Il binomio che eccede il tempo massimo consentito viene eliminato.

GARE DI VELOCITA'

- La lunghezza minima di ogni anello dovrà essere di 30km e massima 58km .
- Le prove di velocità verranno definite in VELOCITA' 1 -2 in base a quante volte l'anello verrà effettuato.
- Per la categoria VELOCITA', i cavalieri decidono l'andatura da seguire. Possono fermarsi, fare tratti a piedi, anche passare l'arrivo intermedio a piedi purché la partenza e l'arrivo siano in sella.
- Tra il primo ed il secondo anello saranno effettuate visite veterinarie e soste obbligatorie di 40 minuti durante le quali il cavallo deve rimanere all'interno di un "parco chiuso" per quanto possibile, al fine di consentire alla giuria e alla commissione veterinaria la possibilità di osservare il cavallo.
- La presentazione dei cavalli in visita finale dovrà avvenire entro 30 minuti dall'arrivo. I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti/minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppie o problematiche inerenti al metabolismo.

ELIMINAZIONI

Il concorrente viene eliminato per le seguenti motivazioni:

- errore di percorso non rettificato;
- medie non rispettate;
- verdetto veterinario;
- maltrattamento dell'animale;
- maleducazione del cavaliere nei confronti del personale di gara ed ausiliari;
- percorso non terminato.

ABBIGLIAMENTO DEL CAVALIERE E BARDATURA DEL CAVALLO

Il cavaliere può gareggiare con idoneo abbigliamento equestre e l'utilizzo di calzature con 1cm di tacco, salvo la presenza di staffe di sicurezza (gabbie) .

Il Casco o CAP omologato CE adatti per attività equestri sono obbligatori.

Il paraschiena o tartaruga è obbligatorio per i minori.

Il cavallo può essere sellato a piacimento del cavaliere (sella inglese, western o altro purché priva di bardatura costrittive (redini di ritorno, chambon, martingale fisse).

Qualora un cavallo venisse ferito visibilmente da speroni o frustino, il cavaliere verrà eliminato per maltrattamento all'animale e verrà segnalato sulle classifiche "eliminato per maltrattamento".

PATENTI E QUALIFICHE DEI CAVALIERI

Patente B: si può partecipare alla categoria Regolarità 1 con classifica separata dai patentati "C".

I cavalieri in possesso di patente B e oltre possono partecipare alla Regolarità 1 e 2.

La partecipazione alla categoria velocità è accettata se in possesso di patente B da almeno 6 mesi e abbia partecipato ad almeno n. 2 categorie di regolarità.

L'età minima per la partecipazione alle gare di regolarità equestre che percorrono o attraversano strade carrabili aperte al pubblico transito è di 14 anni (art. 115 Codice della Strada)

I cavalli che hanno partecipato a categorie di regolarità 1 e 2 devono avere due settimane di riposo tra una gara e l'altra. I cavalli che partecipano a gare di velocità devono avere due settimane di riposo.

Il periodo di riposo inizia dalla mezzanotte del giorno in cui la gara è finita e finisce a mezzanotte dell'ultimo giorno di riposo. I cavalli eliminati alla visita preliminare di una qualsiasi categoria hanno due settimane di riposo obbligatorio.

CLASSIFICHE

Nella categoria REGOLARITÀ 1 e 2 il punteggio sarà così determinato:

tempo effettuato più vicino al tempo imposto con i battiti cardiaci più bassi.

Ogni secondo antecedente alla media imposta verrà penalizzato con 1 minuto.

Cavalieri che tagliano l'arrivo con oltre 3 minuti di anticipo verranno eliminati per mancata regolarità.

Cavalieri che non avranno rispettato la media imposta al controllo medie anticipando la media al controllo imposta verranno eliminati.

Nella categoria VELOCITÀ

arrivo al traguardo finale – partenza iniziale – tempo soste obbligatorie con migliori condizioni fisiche del cavallo (quindi frequenza cardiaca più bassa ma anche migliori condizioni metaboliche).

Quindi il piazzamento viene determinato in base al tempo che il concorrente impiega ed al numero dei battiti cardiaci (tempo x 100 diviso i battiti).

VISITE VETERINARIE:

Il cavallo deve essere portato in visita senza sella e può essere accompagnato sia dal cavaliere che da un accompagnatore. Il cavaliere deve comunque essere presente alla visita.

La **visita pre-gara** ha lo scopo di verificare **l'identità del cavallo** tramite i documenti di riconoscimento del cavallo e di valutare se il cavallo è in condizione di partecipare alla gara.

Nella **visita intermedia**, il cavallo deve avere sia i parametri metabolici che l'andatura idonei a proseguire la gara. Il cavallo può essere controllato più di una volta se la Commissione Veterinaria lo ritiene necessario richiedendo una RE-ISPEZIONE veterinaria.

Prima di intraprendere il secondo anello, questa deve essere fatta calcolando i tempi della ripartenza e quindi durante i 40 minuti di sosta obbligatoria. La visita intermedia dovrà essere prevista entro un massimo di 23 km dalla partenza.

La **visita finale**, che avviene al termine della gara serve a valutare le condizioni fisiche generali dell'animale dopo la competizione.

La misurazione dei battiti cardiaci può avvenire sia con cardiografometro digitale (maniglia) che con fonendoscopio a discrezione della commissione veterinaria.

Per quanto riguarda l'aspetto metabolico, verranno analizzati i seguenti fattori:

1. Disidratazione
2. Movimenti intestinali
3. Verifica condizione mucose
4. Riempimento capillare

Nota bene: I soggetti che presentano al controllo un affaticamento eccessivo, colpo di calore, disidratazione o altri fattori di instabilità verranno eliminati .

Cavalli con evidenti segni di fiaccatura, ferite alla bocca o sugli arti o sul corpo verranno eliminati o possono non essere accettati alla visita preliminare.

Ferratura: a discrezione del cavaliere . Il cavallo che perde un ferro durante la prova deve essere ferrato per la visita finale, altrimenti avrà una penalità pari a 10 minuti sul tempo totale.

ASSISTENZE

Il responsabile tecnico in accordo con il comitato organizzatore di ogni gara, dovrà confermare i punti di assistenza sul percorso facilmente raggiungibili con le macchine.

Ogni punto assistenza dovrà essere ben evidenziato sia con cartelli stradali che con roadbook fornito dall'organizzazione al momento dell'iscrizione del cavaliere.

Non potrà essere fatta nessun tipo di assistenza al di fuori dei punti autorizzati, previa eliminazione del concorrente.

Ogni 5-8 km verranno fissati i punti assistenza indipendentemente dalle categorie .

Le assistenze sono tenute a rispettare il Codice della Strada ed a rispettare sia l'ambiente che i beni altrui nel caso fossero autorizzate all'interno di proprietà private.

Le assistenze non devono lasciare rifiuti e ostacolare il passaggio dei cavalli in gara.

E' severamente proibito :

- sostituire cavallo o cavaliere durante la gara;
- essere seguiti o preceduti da macchine/bici/moto o quant'altro (anche da cavalieri fuori gara) sul percorso;
- avvalersi di scorciatoie;

previa eliminazione del concorrente.

SEGNALETICA DEL PERCORSO

I segnali sul percorso saranno sempre sulla destra del senso di marcia. Ove possibile l'organizzatore della gara segnalerà il percorso con tre colori diversi:

- BIANCO diritto;
- ROSSO girare a destra;
- VERDE girare a sinistra;

I segnali potranno essere distanziati a piacimento dell'organizzazione, comunque al fine di garantire le minori possibilità di errori per la buona riuscita della manifestazione.

Qualora non fosse possibile la coloritura dei segnali, potranno essere aggiunti dei cartellini con frecce.

Gli attraversamenti delle strade dovranno sempre essere coperti da personale dell'organizzazione o ausiliari (CRI,VAB, Protezione civile ma comunque previa comunicazione alle autorità competenti del territorio).

Prevedere un cartello che indichi i 10 km.

BRIEFING

Questo dovrà avvenire almeno 30 minuti prima dell'inizio della partenza del primo concorrente e dovrà sottolineare le eventuali difficoltà presenti sul percorso .

Come difficoltà si intendono comunque disagi per il cavallo e/o il cavaliere **SENZA PERICOLO** effettivo.

Esempio: terreno sconnesso, strada scivolosa, discesa o salita ripida, recinzione con cani che abbaiano...

Dovranno essere elencate i punti assistenza per cavallo e cavaliere ed eventuali punti di rifornimento acqua per le assistenze (fontane o abitazioni complacenti nel fornire acqua).

Verrà fatto anche particolare richiamo sul fatto che **NESSUNO** deve lasciare sul territorio bottiglie di plastica o altro che possa creare sporcizia (fatta eccezione delle necessità fisiologiche del cavallo).

Al Briefing dovranno essere presenti **TUTTI** i cavalieri e quindi le assistenze.