



**SEF-ITALIA**  
SCUOLA DI FORMAZIONE

## EQUITAZIONE DA LAVORO

### PROVA DI VELOCITA'

NOME CONCORRENTE/I		NOME SQUADRA	
N°	ELEMENTO	Concorrente 1	Concorrente 2
1	<b>CANCELLO O SCALAROLA (CORDA):</b> Penalità di 15 sec se lasciato aperto Penalità di 5 sec. per ogni elemento abbattuto (Barriere o pilieri)	Penalità in sec.	
2	<b>LABIRINTO A ELLE O SEMPLICE:</b> Penalità di 5 sec. per ogni barriera abbattuta		
3	<b>ARRETRAMENTO SU CORRIDOIO O A SLALOM TRA PALETTI</b> Penalità di 5 sec. per ogni barriera abbattuta o piliere Penalità di 10 sec. se non viene spostato l'oggetto		
4	<b>BARILI A OTTO (DUE BARILI), A TRIANGOLO (TRE BARILI)</b> 5 sec. di penalità per ogni barile abbattuto.		
5	<b>PONTE NORMALE O A BASCULA(Lo spostamento dell'oggetto può essere parallelo o inizio-fine ponte</b> Penalità di 5 sec. se non viene completato lo spostamento dell'oggetto Penalità di 5 sec per ogni arto del cavallo fuori dal ponte. Penalità di 5 secondi per ogni piliere o barriera caduti		
6	<b>QUADRATO:</b> Penalità di 5 sec per ogni barriera abbattuta		
7	<b>SLALOM SEMPLICE O PARALLELO:</b> Penalità di 5 sec. per ogni palina abbattuta		
8	<b>TRASCINAMENTO DELL'OGGETTO</b> Penalità di 10 sec. se non viene agganciato o se la corda cade a terra		
9	<b>SALTO:</b> Penalità di 10 sec. se cade la barriera		
10	<b>PASSI LATERALI CON BARRIERA: SEMPLICE, AD ELLE E A ZETA</b> Penalità di 5 sec. per ogni barriera abbattuta		
11	<b>SARACINO (TIRO ALL'ANELLO)</b> Bonus di 15 sec. se preso l'anello e rimesso la spada o lancia al suo posto, se una delle due azioni non viene eseguita, nessun bonus.		
12	<b>TIRO CON LAZO</b> Bonus di 15 sec. se viene preso l'oggetto o testa finta di toro		
13	<b>QUATTRO BARRIERE A TERRA APPOGGIATE SU SUPPORTI (Distanti tra loro 1m)</b> Penalità di 5 sec. per ogni barriera caduta		
	<b>Segue...</b>		



**SEF-ITALIA**  
SCUOLA DI FORMAZIONE

<b>14</b>	<b>COMBINATA: CORRIDOIO IN ENTRATA, SPOSTAMENTO DELL'OGGETTO IN PASSI LATERAI, ARRETRAMENTO IN CORRIDOIO PARALLELO A QUELLO D'ENTRATA</b> Penalità di 5 secondi per ogni barriera o elemento caduto.		
<b>15</b>	<b>RIVIERA NATURALE CON ACQUA (O CON TELO AZZURRO)</b>		
<b>L'ostacolo non superato dopo i 3 tentativi avrà una penalità di 25 secondi</b>			
<b>NB: Durante l'esecuzione del percorso è vietato passare all'interno degli esercizi sia superati che da superare. Tale infrazione porta alla squalifica del concorrente dalla manifestazione.</b>			
<b>Errore di percorso: Si può rettificare se non è stato affrontato l'esercizio successivo, altrimenti scatta l'eliminazione del concorrente</b>			
<b>TOTALE PENALITA'</b>			
<b>TEMPO DI PERCORRENZA</b>			
<b>TOTALE</b>			