



REGOLAMENTO TECNICO EQUITAZIONE NATIVA

Questo regolamento tecnico è stato stilato da Massimiliano Zito, ideatore, autore e responsabile Nazionale del settore Equitazione Nativa. Disciplina innovativa nella nostra equitazione, pur essendo antica tanto quanto le note: Equitazione Inglese ed Equitazione Americana. Porterà così un cambiamento nelle attuali abitudini ad interpretare i settori disciplinari e scorretti termini identificativi geografici e delle popolazioni originarie di questo tipo di equitazione naturale con pochissimi aiuti costrittivi. Non si parlerà mai di Indiani o Indiani d'America, portando così una dovuta correzione ad un errore di Cristoforo Colombo e perseverato nel tempo, ma di NATIVI e ricorderemo Amerigo Vespucci e Magellano per le loro successive correzioni. La si potrà effettuare con il bestiame (vitelli e/o bufali), con cavalli e pony, con e/o senza sella, con e/o senza finimenti e bardature. Include anche l'escursione e guide TRAPPER come noto dal 1806 con il rapimento e la vendita di SACAGAWEA come schiava a Charbonneau.

NORME GENERALI

Il presente regolamento tecnico di Equitazione Nativa è in aggiunta al regolamento generale SEF-ITALIA.

Rispettando il benessere degli animali "legge CE1/2500".

Ha origine nell'Oasi del Benessere nel paese di Montaldo di Mondovì (CN) ed è stato registrato e depositato.

La SEF ITALIA, è la prima a riconoscere, approvare e promuovere questa innovativa disciplina ed il suo regolamento.

Il presente regolamento non potrà essere copiato e/o modificato senza l'autorizzazione dell'ideatore ed autore Massimiliano Zito, Istruttore V° livello Docente Master Equitazione Nativa

QUADRI TECNICI

I quadri tecnici Sef-Italia della Equitazione Nativa, indipendentemente dal fatto che sia con cavalli o pony, si divide in 8 tipologie :

Tecnico di base Equitazione Nativa, Istruttore I° livello Equitazione Nativa, Istruttore II° livello Equitazione Nativa, Istruttore III° livello Equitazione Nativa, Istruttore IV° livello Docente Equitazione Nativa, Istruttore V° livello Docente Master Equitazione Nativa, Giudice di Equitazione Nativa, Giudice Master (WAYASU) di Equitazione Nativa.



1. TECNICO DI BASE EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 18 compiuti, i minori <hoksila-ragazzo> e <wincinala-ragazza> (sarà possibile partecipare al corso con età minima di 16 anni compiuti, ma potrà operare fino al compimento del 18° anno con l'affiancamento di un istruttore di livello superiore e maggiorenne);
- Essere in possesso della patente di categoria B o superiore;
- E' concessa la partecipazione al corso ai possessori di patente A da almeno 6 mesi previo esame pratico-teorico per il conseguimento della patente B;
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Inferiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente A;
- Messa a cavallo e primi passi;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in escursioni di equiturismo "Trapper".

Deve avere conoscenza di tutte le mansioni legate alla cura del cavallo ed al suo benessere, deve conoscere i principi di base: di mascalcia, grooming, alimentazione equina, anatomia di base del cavallo, conoscenza di base delle malattie più comuni e la loro cura, saper gestire e conoscere gli equipaggiamenti, saper gestire il cavallo nel lavoro quotidiano, essere a conoscenza di tutti gli aspetti normativi e di sicurezza per la gestione di una scuderia, deve avere conoscenza delle procedure di primo soccorso umano e veterinario, deve saper condurre una lezione di base per neofiti.

ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d'insegnamento;
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito adeguata preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore;
- E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo.

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 3 GIORNI indicativamente 24 ore (1 Week-end full immersion)



VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE TECNICO DI BASE EQUITAZIONE NATIVA

2. ISTRUTTORE DI 1° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 18 compiuti, i minori <hoksila-ragazzo> e <wicincala-ragazza> (sarà possibile partecipare al corso con età minima di 16 anni compiuti, ma potrà operare fino al compimento del 18° anno con l'affiancamento di un istruttore di livello superiore e maggiorenne);
- Essere in possesso della patente di categoria B o superiore;
- Essere in possesso del titolo di Tecnico di base Equitazione Nativa da almeno 12 mesi (a discrezione del Docente Master della disciplina EQUITAZIONE NATIVA e dalla commissione esaminatrice in funzione delle valutazioni, per capacità e meriti dimostrati, si potrà accedere direttamente al corso di Istruttore senza aver conseguito il titolo di tecnico di base Equitazione Nativa);
- E' concessa la partecipazione al corso ai possessori di patente A da almeno 1 anno previo esame pratico-teorico per il conseguimento della patente B;
- Aver conseguito 5 crediti, partecipato a 5 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti e così via), meriti sportivi, gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito);
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Inferiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente B;
- Messa a cavallo e primi passi;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in escursioni di equiturismo "Trapper";
- Insegnare ed accompagnare in escursione di equiturismo "Trapper";
- Preparare allievi e quadri tecnici subordinati ad eventi agonistici di media difficoltà: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa).

Deve avere conoscenza di tutte le mansioni legate alla cura del cavallo ed al suo benessere, deve conoscere i principi di base: di masceia, grooming, alimentazione equina, anatomia generale del cavallo, conoscenza generale delle malattie più comuni e la loro cura, saper gestire e conoscere gli equipaggiamenti, saper gestire il cavallo nel lavoro quotidiano a terra ed a pelo, essere a conoscenza di tutti gli aspetti normativi e di sicurezza per la gestione di una scuderia, deve



SEFITALIA
SCUOLA DI FORMAZIONE



avere conoscenza delle procedure di primo soccorso umano e veterinario, deve saper gestire cavalli e cavalieri nelle escursioni turistiche “Trapper”, deve saper condurre una lezione di base per neofiti.

ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d’insegnamento.
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore;
- E’obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore.

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 4 GIORNI indicativamente 32 ore (2 Week-end full immersion)

VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI 1° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA



3. ISTRUTTORE DI II° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 21 compiuti;
- Essere in possesso della patente di categoria C;
- Essere in possesso del titolo di istruttore di I° Livello Equitazione Nativa da almeno 18 mesi (a discrezione del Docente Master della disciplina EQUITAZIONE NATIVA e dalla commissione esaminatrice in funzione delle valutazioni, per capacità e meriti dimostrati, si potrà accedere al corso dopo il 6° mese dal conseguimento del titolo di Istruttore di I° Livello Equitazione Nativa);
- E' concessa la partecipazione al corso ai possessori di patente B da almeno 1 anno previo esame pratico-teorico per il conseguimento della patente C;
- Aver conseguito 10 crediti, partecipato a 10 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti e così via) , meriti sportivi, gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito);
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Superiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente C;
- Preparare Tecnici di Base ed Istruttori di I° Livello Equitazione Nativa;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in escursioni di equiturismo "Trapper";;
- Affiancamento ai docenti nei corsi di formazione subordinati;
- Insegnare ed accompagnare un'escursione di equiturismo "Trapper" di 1 o 2 giorni;
- Preparare l'allievo a livello base delle tecniche agonistiche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa) e Alce "HEHAKA" (Medio).

Deve, oltre essere a conoscenza delle nozioni richieste per gli istruttori di I° livello, conoscere le attività legate all'equitazione all'interno ed all'esterno della scuderia, saper gestire i cavalli propri della scuola e dei privati, essere in grado di lavorare ed addestrare i cavalli alla monta naturale a pelo, deve avere conoscenza di anatomia ed etologia equina, deve saper riconoscere e valutare le problematiche fisiche del cavallo, deve avere conoscenze di mascalcia di base (rimessa del ferro), saper strutturare una lezione ed instaurare un buon rapporto con il binomio (allievo e cavallo).



ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d'insegnamento;
- Si potranno conseguire dei debiti per preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore;
- E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore.

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 6 GIORNI indicativamente 48 ore (2-3 Week-end full immersion)

VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI II° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA



4. ISTRUTTORE DI III° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 21 compiuti;
- Essere in possesso della patente di categoria C da almeno 1 anno;
- Essere in possesso della qualifica di istruttore di II° Livello Equitazione Nativa da almeno 2 anni (a discrezione del Docente Master della disciplina EQUITAZIONE NATIVA e dalla commissione esaminatrice in funzione delle valutazioni, per capacità e meriti dimostrati, si potrà accedere al corso dopo il 12° mese dal conseguimento del titolo di Istruttore di II° Livello Equitazione Nativa);
- Aver conseguito 15 crediti, partecipato a 15 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti e così via), meriti sportivi, gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito);
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Superiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente C;
- Preparare Tecnici di Base ed Istruttori di I° e II° Livello Equitazione Nativa;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in escursioni di equiturismo "Trapper";
- Insegnare ed accompagnare un'escursione di equiturismo "Trapper" di max 7 giorni;
- Rilasciare crediti formativi ai quadri tecnici a lui subordinati;
- Affiancamento ai docenti nei corsi di formazione subordinati;
- Preparare allievi e quadri tecnici subordinati ad eventi agonistici di media difficoltà: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa) , Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

Deve, oltre essere a conoscenza delle nozioni richieste per gli istruttori di II° livello, saper preparare cavalli e cavalieri per le gare ed attività agonistiche, saper gestire un centro equestre, saper allenare cavalli e cavalieri e quadri tecnici a lui subordinati alle discipline competitive, saper addestrare puledri e cavalli adulti per partecipare alle gare di base. Deve saper organizzare stage formativi per il conseguimento di crediti.



ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d'insegnamento;
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore;
- E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore;

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 8 GIORNI indicativamente 64 ore (3-4 Week-end full immersion)

VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI III° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA



5. ISTRUTTORE DI IV° LIVELLO DOCENTE EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Essere in possesso della patente di categoria C da almeno 2 anni;
- Essere in possesso della qualifica di istruttore di III° Livello Equitazione Nativa da almeno 3 anni (a discrezione del Docente Master della disciplina EQUITAZIONE NATIVA e dalla commissione esaminatrice in funzione delle valutazioni, per capacità e meriti dimostrati, si potrà accedere al corso dopo il 18° mese dal conseguimento del titolo di Istruttore di III° Livello Equitazione Nativa);
- Aver conseguito 20 crediti, partecipato a 20 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti ... e così via), meriti sportivi, gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito);
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Superiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente C;
- Preparare Tecnici di Base ed Istruttori di I° - II° - III° Livello Equitazione Nativa;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in trekking;
- Preparare ed organizzare trekking di oltre 7 giorni;
- Rilasciare crediti formativi ai quadri tecnici a lui subordinati;
- Essere docente nei corsi formativi per i quadri tecnici a lui subordinati;
- Preparare allievi e quadri tecnici subordinati ad eventi competitivi pro delle tecniche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa) , Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

Deve, oltre essere a conoscenza delle nozioni richieste per gli istruttori di III° livello, saper allenare cavalli e cavalieri e quadri tecnici a lui subordinati alle discipline competitive, saper domare puledri, saper addestrare cavalli adulti per partecipare alle gare competitive.



ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d'insegnamento;
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore;
- E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore.

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 10 GIORNI indicativamente 80 ore (3-5 Week-end full immersion)

VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI IV° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA



6. ISTRUTTORE DI V° LIVELLO DOCENTE MASTER EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Essere in possesso della patente di categoria C da almeno 3 anni;
- Essere in possesso della qualifica di istruttore di IV° Livello Docente Equitazione Nativa da almeno 5 anni;
- Aver conseguito 30 crediti, partecipato a 30 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti e così via) o gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito), meriti sportivi, gare agonistiche (1° classificato = 5 crediti; 2°= 4 crediti; 3°= 3 crediti; 4°= 2 crediti e dal 5° classificato = 1 credito);
- Essere in possesso almeno del titolo di Licenza Media Superiore;
- Autocertificazione per non aver riportato condanna per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato.

COMPETENZE:

- Rilasciare la patente C;
- Preparare Tecnici di Base ed Istruttori di I° - II°- III° Livello e IV° Livello Docente Equitazione Nativa;
- Assistente agli istruttori dei livelli superiori in campo ed in trekking "Trapper";
- Preparare ed organizzare trekking "Trapper" di giorni illimitati;
- Rilasciare crediti formativi ai quadri tecnici a lui subordinati;
- Essere docente Master nei corsi formativi per i quadri tecnici a lui subordinati;
- Preparare gli allievi ed i quadri tecnici a lui subordinati ad eventi competitivi pro delle tecniche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa) , Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta);
- Formare e dirigere Istruttori e Docenti a lui subordinati;
- Nominare e formare Giudici e Giudici Master "WAYASU".

Deve, oltre essere a conoscenza delle nozioni richieste per gli istruttori di IV° Livello Docente, dimostrare di essere in grado di montare a pelo qualsiasi cavallo gli venga proposto (implica un'ottima preparazione a questo tipo di disciplina)



ESAMI:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti
- Esame pratico: gestione del cavallo, prova di equitazione e prova d'insegnamento.
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore.
- E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore.

IL CORSO FORMATIVO HA UNA DURATA DI 12 GIORNI indicativamente 96 ore (4-6 Week-end full immersion)

VEDERE PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI V° LIVELLO DOCENTE MASTER EQUITAZIONE NATIVA



7. GIUDICI DI EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 25;
- Licenza media Superiore;
- Essere cittadino italiano;
- Non aver portato condanne per delitti dolosi o colposi passati in giudicati;
- Non aver subito squalifiche o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI e da altra Associazione sportiva;
- Essere istruttori di III° da almeno 2 anni.

COMPETENZE:

- Giudicare a livello Regionale e Nazionale gare di: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa), Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

DIRITTI E DOVERI DEI GIUDICI DI EQUITAZIONE NATIVA

- I giudici dovranno essere neutrali ed imparziali;
- Tutti i componenti del settore Giudici di Equitazione Nativa devono dimostrare in ogni luogo e circostanza esemplare rettitudine e moralità;
- Devono uniformare i rapporti con gli altri ufficiali di gara e spirito di collaborazione;
- Devono astenersi dal fare apprezzamenti pubblici relativi al giudizio ed all'andamento delle gare che hanno giudicato o che sono giudicate da altri Ufficiali di Gara;
- Quando un Giudice accetta un invito a giudicare una gara, dovrà comunicare tempestivamente all'Organizzazione, se è proprietario anche parziale di un cavallo che compete alla gara o lo è stato nei sei mesi antecedenti alla data della competizione o se è stato il suo addestratore;
- Il giudice quando accetta un invito a giudicare una gara, dovrà comunicare tempestivamente all'Organizzazione se al medesimo prenderanno parte suoi allievi o parenti, in tal caso la gara verrà giudicata in concomitanza con un altro giudice e il punteggio attribuito al candidato verrà sommato;
- Il Neo Giudice di Equitazione Nativa dovrà essere affiancato da un Giudice di più esperienza per almeno un anno.
- Deve frequentare almeno un corso di aggiornamento all'anno.



DECADENZA DELLA QUALIFICA:

Un Giudice decade alla qualifica quando:

- Dà le sue dimissioni;
- Ha riportato condanne per delitti colposi o dolosi passati in giudicato;
- Ha riportato squalifiche o inibizioni da parte del CONI o di un'altra Associazione sportiva;
- Mancata partecipazione ad almeno un aggiornamento nell'ultimo biennio;
- Ingiustificata assenza ad uno Show avendone accettato l'invito e non avendo dato all'Organizzazione tempestivo avviso;
- Aver favorito concorrenti e/o associazioni dietro compensi e/o donazioni.

STRUTTURA DEI CORSI FORMATIVI

- Il docente dei corsi di formazione verifica in via preliminare, all'inizio del corso, il grado di preparazione del candidato, per accertare il livello di conoscenza nell'ambito dell'equitazione Nativa.
- Il candidato deve essere a conoscenza del presente regolamento, delle norme sulle autorizzazioni a montare, deve essere a conoscenza del regolamento tecnico delle gare, deve acquisire capacità organizzative, attitudine al dialogo, fermezza, prontezza e tempestività nella risoluzione dei problemi.
- Deve sviluppare tutte le caratteristiche etiche, morali e comportamentali proprie del Giudice di Equitazione Nativa.
- Il corso formativo sarà orientato, oltre alla formazione teorica, soprattutto a quella pratica con prove sul campo e corsi audiovisivi, in quanto in questa categoria è importante avere una buona dimestichezza nella valutazione e nell'applicabilità dei regolamenti con determinazione e onestà. Le esercitazioni pratiche serviranno difatti a trasformare le nozioni in capacità operativa.

ESAME:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: prova di giudizio;
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore.

E' obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;

La durata del corso formativo sarà di 4 giorni indicativamente 32 ore (2 Week-end full immersion)



8. GIUDICI MASTER "WAYASU" DI EQUITAZIONE NATIVA

REQUISITI D'AMMISSIONE:

- Età minima anni 30;
- Licenza media Superiore;
- Essere cittadino italiano;
- Non aver portato condanne per delitti dolosi o colposi passati in giudicati;
- Non aver subito squalifiche o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI e da altra Associazione sportiva;
- Essere Giudici di Equitazione Nativa da almeno 5 anni ed aver giudicato almeno 5 gare all'anno.

COMPETENZE:

- Formare Giudici di Equitazione Nativa;
- Giudicare a livello Regionale e Nazionale gare di: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa), Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

DIRITTI E DOVERI DEI GIUDICI MASTER DI EQUITAZIONE NATIVA

- I giudici dovranno essere neutrali ed imparziali;
- Tutti i componenti del settore Giudici di Equitazione Nativa devono dimostrare in ogni luogo e circostanza esemplare rettitudine e moralità;
- Devono uniformare i rapporti con gli altri ufficiali di gara e spirito di collaborazione;
- Devono astenersi dal fare apprezzamenti pubblici relativi al giudizio ed all'andamento delle gare che hanno giudicato o che sono giudicate da altri Ufficiali di Gara;
- Quando un Giudice accetta un invito a giudicare una gara, dovrà comunicare tempestivamente all'Organizzazione, se è proprietario anche parziale di un cavallo che compete alla gara o lo è stato nei sei mesi antecedenti alla data della competizione o se è stato il suo addestratore;
- Il giudice quando accetta un invito a giudicare una gara, dovrà comunicare tempestivamente all'Organizzazione se al medesimo prenderanno parte suoi allievi o parenti, in tal caso la gara verrà giudicata in concomitanza con un altro giudice e il punteggio attribuito al candidato verrà sommato;
- Il Neo Giudice di Equitazione Nativa dovrà essere affiancato da un Giudice di più esperienza per almeno un anno.
- Deve frequentare almeno un corso di aggiornamento all'anno.



DECADENZA DELLA QUALIFICA:

Un Giudice decade alla qualifica quando:

- Da' le sue dimissioni;
- Ha riportato condanne per delitti colposi o dolosi passati in giudicato;
- Ha riportato squalifiche o inibizioni da parte del CONI o di un'altra Associazione sportiva;
- Mancata partecipazione ad almeno un aggiornamento nell'ultimo biennio;
- Ingiustificata assenza ad uno Show avendone accettato l'invito e non avendo dato all'Organizzazione tempestivo avviso;
- Aver favorito concorrenti e/o associazioni e/o giudici dietro compensi e/o donazioni.

STRUTTURA DEI CORSI FORMATIVI

Il candidato, oltre a rispettare i punti elencati nella struttura dei corsi formativi per Giudici di Equitazione Nativa, deve: essere in grado di insegnare la tecnica teorica e pratica per la formazione dei giudici a lui subordinati.

ESAME:

- Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati;
- Esame orale: dove si ritenga necessario approfondire eventuali inesattezze emerse dai test scritti;
- Esame pratico: prova di giudizio;
- Si potranno conseguire dei debiti per insufficiente preparazione pratica e/o teorica che porterà al conseguimento del brevetto solo dopo aver conseguito sufficiente preparazione, con successiva verifica da parte dello stesso esaminatore.

E'obbligatorio partecipare ad un corso di aggiornamento o livello superiore ogni 2 anni, pena la perdita del titolo retrocedendo al livello inferiore Esame scritto: test valutativo con domande relative agli argomenti trattati.

La durata del corso formativo sarà di 6 giorni indicativamente 48 ore (3 Week-end full immersion)



PROGRAMMA CORSI DI FORMAZIONE

1.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE TECNICO DI BASE EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Lavoro in campo;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Norme per costituire un' A.S.D.;

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Cura ed accorgimenti dello zoccolo

Rapporto socio psico-pedagogico:

- Rapporti con gli allievi;
- Struttura di una lezione di base;
- Messa a cavallo primi passi ed assistenza agli istruttori;
- Rilascio della patente A.

Gestione del cavallo:

- Attrezzature;
- Grooming;
- Approccio con cavallo;
- Gestire il cavallo;

Veterinaria:

- Alimentazione;
- Anatomia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;



SEFITALIA
SCUOLA DI FORMAZIONE



- Malattie più comuni;
- Zoppie.

Tecnica equestre:

- Controllo e conduzione del cavallo da terra;
- Utilizzo degli aiuti naturali;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione di base, prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.



2.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI 1° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Le principali discipline dell'equitazione nativa;
- Primo soccorso;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Norme per costituire un' A.S.D.;

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Cura ed accorgimenti dello zoccolo;
- Nozioni di base sulla rimessa del ferro.

Rapporto socio psico-pedagogico:

- Rapporti tra istruttore ed allievi;
- Struttura di una lezione di base;
- Insegnamento e messa a cavallo primi passi;
- Rilascio della patente B.
- Preparare allievi e quadri tecnici subordinati ad eventi agonistici di media difficoltà: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa).

Gestione del cavallo:

- Attrezzature;
- Grooming;
- Approccio con cavallo;
- Gestire il cavallo;
- Aspetti normativi e di sicurezza;
- Trasporto del cavallo ed autorizzazioni.



Veterinaria:

- Alimentazione;
- Anatomia e fisiologia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;
- Malattie più comuni;
- Zoppie.

Tecnica equestre:

- Controllo e conduzione del cavallo da terra;
- Utilizzo degli aiuti naturali;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;
- Programmare una lezione per principianti.

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione Cervo "TAHCA" (Bassa), prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.



3.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI II° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Le principali discipline dell'equitazione nativa;
- Primo soccorso;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Norme per costituire un' A.S.D.;

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Il piede del cavallo e gli appiombi;
- Differenti tipi di ferrature;
- Ferrature correttive.

Rapporto socio-psico-pedagogico:

- Rapporti tra istruttore ed allievi;
- Struttura di una lezione di base e media;
- Esercizi atti a fissare il corretto assetto dell'allievo;
- Preparare un allievo all'attività agonistica, rilascio della patente C;
- Preparare l'allievo a livello base delle tecniche agonistiche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa) e Alce "HEHAKA" (Medio).

Gestione del cavallo:

- Gestione dei cavalli propri ed altrui;
- Allenamento del cavallo per le competizioni;
- Attrezzatura;
- Aspetti normativi e di sicurezza;
- Gestione di un trekking;



- Marketing.

Veterinaria:

- Alimentazione specifica per cavalli da scuola e da gara;
- Anatomia e fisiologia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;
- Morfologia;
- Apparato respiratorio e motorio del cavallo;
- Principali traumi da trasporto, escursioni e competizioni.

Tecnica equestre:

- Addestramento del cavallo per escursioni e competizioni;
- Utilizzo degli aiuti naturali e della voce;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;
- Programmare una lezione per esperti;
- Orientamento e lettura delle carte topografiche "Trapper".

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione Cervo "TAHCA" (Bassa) e Alce "HEHAKA" (Medio), prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.



4.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI III° LIVELLO EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Approfondimento specifico delle discipline dell'equitazione nativa;
- Primo soccorso;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Regolamento gare Cervo "Tahaka", Alce "Hehaka" e Bisonte "Tatanka".

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Differenti da appiombi;
- Ferrature specifiche per agonismo.

Rapporto socio-psico-pedagogico:

- Rapporti tra istruttore ed allievi;
- Struttura di una lezione di base, medio e alta;
- Esercizi atti a fissare il corretto assetto dell'allievo;
- Preparare un allievo all'attività agonistica, rilascio della patente C;
- Preparare l'allievo a livello base delle tecniche agonistiche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa), Alce "HEHAKA" (Medio) e Bufalo "TATANKA" (Alta).

Gestione del cavallo:

- Gestione dei cavalli di un centro equestre;
- Regole di gara;
- Allenamento ed addestramento del cavallo per le competizioni;
- Attrezzatura;
- Aspetti normativi e di sicurezza;
- Gestione di un trekking "Trapper";



SEFITALIA
SCUOLA DI FORMAZIONE



- Marketing.

Veterinaria:

- Alimentazione specifica per cavalli da scuola e da gara;
- Anatomia e fisiologia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;
- Morfologia;
- Apparato respiratorio e motorio del cavallo;
- Principali traumi da trasporto, escursioni e competizioni.

Tecnica equestre:

- Addestramento del cavallo per escursioni e competizioni;
- Utilizzo degli aiuti naturali e della voce;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;
- Programmare una lezione per esperti a livello agonistico;
- Escursionismo e trekking "Trapper";
- Orientamento e lettura delle carte topografiche "Trapper".

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione Cervo "Tahca" (Bassa), Alce "Hehaka" (Medio) e Bisonte "Tatanka" (Alta), prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.



5.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI IV° LIVELLO DOCENTE EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Approfondimento specifico delle discipline dell'equitazione nativa;
- Primo soccorso;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Ottima conoscenza dei Regolamenti delle gare Cervo "Tahca", Alce "Hehaka" e Bisonte "Tatanka".

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Differenti da appiombi;
- Ferrature specifiche per agonismo.

Rapporto socio-psico-pedagogico:

- Rapporti tra istruttore ed allievi;
- Struttura di una lezione di base, medio e alta;
- Esercizi atti a fissare il corretto assetto dell'allievo;
- Preparare un allievo all'attività agonistica, rilascio della patente C;
- Preparare l'allievo a livello base delle tecniche agonistiche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa), Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

Gestione del cavallo:

- Gestione dei cavalli di un centro equestre;
- Regole di gara;
- Allenamento ed addestramento del cavallo per le competizioni;
- Attrezzatura;
- Aspetti normativi e di sicurezza;



- Gestione di un trekking;
- Marketing.

Veterinaria:

- Alimentazione specifica per cavalli da scuola e da gara;
- Anatomia e fisiologia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;
- Morfologia;
- Apparato respiratorio e motorio del cavallo;
- Principali traumi da trasporto, escursioni e competizioni.

Tecnica equestre:

- Addestramento del cavallo per escursioni e competizioni;
- Utilizzo degli aiuti naturali e della voce;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;
- Programmare una lezione per esperti a livello agonistico;
- Escursionismo e trekking "Trapper";
- Orientamento e lettura delle carte topografiche "Trapper".

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione Cervo "Tahca" (Bassa), Alce "Hehaka" (Medio) e Bisonte "Tatanka" (Alta), prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.

Oltre alla conoscenza di tutti gli argomenti trattati nei diversi livelli di istruttore, deve avere un'ottima conoscenza di tutte le discipline, pertanto i programmi didattici saranno orientati più verso la pratica della tecnica equestre e regole di gara.



6.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE ISTRUTTORE DI V° LIVELLO DOCENTE MASTER EQUITAZIONE NATIVA

Argomenti:

- Codice etico;
- Origini dell'equitazione nativa;
- Approfondimento specifico delle discipline dell'equitazione nativa;
- Primo soccorso;
- Regolamenti tecnici per il rilascio delle patenti ed assicurazione;
- Ottima conoscenza dei Regolamenti delle gare Cervo "Tahca", Alce "Hehaka e Bisonte "Tatanka".

Etologia equina:

- Comprensione del linguaggio e del comportamento equino

Mascalcia:

- Differenti da appiombi;
- Ferrature specifiche per agonismo.

Rapporto socio-psico-pedagogico:

- Rapporti tra istruttore ed allievi;
- Struttura di una lezione di base, medio e alta;
- Esercizi atti a fissare il corretto assetto dell'allievo;
- Preparare un allievo all'attività agonistica, rilascio della patente C;
- Preparare l'allievo a livello base delle tecniche agonistiche: Gimkana "SKATE", Show Nativo-Western, Show Nativo, Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI", Tiro con l'Arco "ITA ZIPA", Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA", Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE", Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA" e Presa dello Scalpo "NATAHA". Nella categoria: Cervo "TAHCA" (Bassa), Alce "HEHAKA" (Medio) e Bisonte "TATANKA" (Alta).

Gestione del cavallo:

- Gestione dei cavalli di un centro equestre;
- Regole di gara;
- Allenamento ed addestramento del cavallo per le competizioni;
- Attrezzatura;



SEFITALIA
SCUOLA DI FORMAZIONE



- Aspetti normativi e di sicurezza;
- Gestione di un trekking “Trapper”;
- Marketing.

Veterinaria:

- Alimentazione specifica per cavalli da scuola e da gara;
- Anatomia e fisiologia del cavallo;
- Primo soccorso veterinario;
- Morfologia;
- Apparato respiratorio e motorio del cavallo;
- Principali traumi da trasporto, escursioni e competizioni.

Tecnica equestre:

- Addestramento del cavallo per escursioni e competizioni;
- Utilizzo degli aiuti naturali e della voce;
- Utilizzo corretto della testiera nativa;
- Lavoro alla corda;
- Programmare una lezione per esperti a livello agonistico;
- Escursionismo e trekking “Trapper”;
- Orientamento e lettura delle carte topografiche “Trapper”.

Esame: Questionario scritto sugli argomenti trattati, conduzione di una lezione Cervo “Tahca” (Bassa), Alce “Hehaka” (Medio) e Bisonte “Tatanka” (Alta), prova pratica a cavallo. I punteggi verranno dati in percentuale.

Oltre alla conoscenza di tutti gli argomenti trattati nei diversi livelli di istruttore e dei docenti, deve avere un’ottima conoscenza di tutte le discipline, pertanto i programmi didattici saranno orientati più verso la pratica della tecnica equestre, regole di gara e formazione docenti.



7.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE GIUDICI EQUITAZIONE NATIVA

- Conoscere bene i regolamenti di gara delle varie discipline: Cervo “Tahaca” (Bassa), Alce “Hehaka” (Medio) e Bisonte “Tatanka” (Alta);
- Saper attribuire punteggi o penalità nelle diverse discipline.

8.1 PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE GIUDICI MASTER “WAYASU” EQUITAZIONE NATIVA

- Conoscere bene i regolamenti di gara delle varie discipline: Cervo “Tahaca” (Bassa), Alce “Hehaka” (Medio) e Bisonte “Tatanka” (Alta)
- Saper attribuire punteggi o penalità nelle diverse discipline;
- Saper preparare e formare i Giudici della Equitazione Nativa.



9 PATENTI E CATEGORIE

▪ PATENTE A

E' un'autorizzazione a montare con copertura assicurativa.

Dovrà essere emessa prima dell'inizio dell'attività equestre a cavallo.

Dovrà essere consegnata all'allievo solo quando:

- Lo si ritiene pronto a praticare l'attività equestre in modo autonomo anche in altri centri;
- L'allievo dovrà dimostrare di avere conoscenze di base sulla conformazione del cavallo, sicurezza, escursionismo Trapper, bardatura e attrezzi;
- L'allievo dovrà dimostrare di avere pratica di conduzione del cavallo alle tre andature e destrezza nell'eseguire le figure di maneggio.

- Con la patente A non si può partecipare a gare e show.
- Si potrà partecipare solo a livello di prova nei primi passi a livello base.
- È possibile partecipare a corsi formativi e stage.
- È possibile partecipare ad escursioni Trapper brevi max 1 giorno se accompagnati da guida e/o istruttore.

▪ PATENTE B

Rilasciata dagli istruttori dal 1° Livello in poi.

E' un'autorizzazione a montare con copertura assicurativa.

Dovrà essere consegnata all'allievo solo quando:

- Lo si ritiene pronto a praticare l'attività equestre in modo autonomo a livello agonistico Alce "Hehaka" (medio);
- L'allievo dovrà dimostrare di avere buona conoscenza della conformazione del cavallo, sicurezza, escursionismo Trapper, bardatura e attrezzi;
- L'allievo dovrà dimostrare di avere pratica di conduzione del cavallo alle tre andature, destrezza nell'eseguire le figure di maneggio e delle discipline fino a livello Alce "Hehaka" (medio).

- Con la patente B non si può partecipare a gare Bisonte "Tatanka" (Alte).
- Si potrà partecipare alle gare: Cervo "Tahca" (bassa) e Alce "Hehaka" (Medio).
- È possibile partecipare a corsi formativi e stage.
- È possibile partecipare ad escursioni trapper fino a 2 giorni se accompagnati da guida e/o istruttore.

L'istruttore potrà rilasciare la patente B previa prova pratica degli argomenti trattati o ritenere sotto la propria responsabilità l'idoneità del cavaliere.

Esame teorico: 50 domande su morfologia, etologia, veterinaria, conformazione, mascalcia ed escursionismo.

Esame pratico: prova di equitazione con figure e conduzione alle tre andature.

Esame orale: regole delle discipline Cervo "Tahca" (Bassa) e Alce "Hehaka" (Medio).



L' allievo deve essere in possesso della PATENTE A Sef Italia (eventuali abilitazione a montare di altre associazioni possono essere equiparate) da almeno 6 mesi.

Aver conseguito 15 crediti, partecipato a 15 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti ... e così via) oppure a gare dove l'organizzatore dell'evento dovrà fornire in forma scritta la classifica finale per le discipline o la singola disciplina: 1° classificato = 4 crediti, 2° classificato = 3 crediti, 3° classificato = 2 crediti e dal 4° in poi ma non eliminato = 1 credito;

CATEGORIE PATENTE B

- CORVO "KANGI": Bambini fino a 11 anni compiuti esclusivamente con pony;
- FALCHETTO "CETAN": Cavalieri dai 12 ai 18 anni (dopo aver totalizzato 15 crediti, potranno passare alla categoria FALCO "CETA");
- FALCO "CETA": Cavalieri fino ai 18 anni;
- AQUILA "WAMBLI": Cavalieri maggiorenni dai 18 anni in poi (dopo aver conseguito 15 crediti potranno richiedere la PATENTE C previo esame pratico-teorico)

▪ PATENTE C

Rilasciata dagli istruttori dal II° Livello in poi.

E' un'autorizzazione a montare con copertura assicurativa.

Dovrà essere consegnata all'allievo solo quando:

- Lo si ritiene pronto a praticare l'attività equestre in modo autonomo a livello agonistico Alce "Hehaka" (medio);
 - L'allievo dovrà dimostrare di avere ottima conoscenza della conformazione del cavallo, sicurezza, escursionismo, bardatura e attrezzi;
 - L'allievo dovrà dimostrare di avere pratica di conduzione del cavallo alle tre andature, destrezza nell'eseguire le figure di maneggio e tutte le discipline fino a livello Bisonte (Alta).
- Si potrà partecipare alle gare: Cervo "Tahca" (bassa), Alce "Hehaka" (Medio) e Bisonte "Tatanka" (Alta).
 - È possibile partecipare a corsi formativi e stage.
 - È possibile partecipare ad escursioni Trapper di più giorni.

L'istruttore potrà rilasciare la patente C previa prova pratica degli argomenti trattati o ritenere sotto la propria responsabilità l'idoneità del cavaliere.

Esame teorico: 150 domande su morfologia, etologia, veterinaria, conformazione, escursionismo e mascalcia.

Esame pratico: prova di equitazione con figure e conduzione alle tre andature.

Esame orale: regole delle discipline Cervo "Tahca" (bassa), Alce "Hehaka" (Medio) e Bisonte "Tatanka" (Alta).

L' allievo deve essere in possesso della PATENTE B Sef Italia (eventuali abilitazione a montare di altre associazioni possono essere equiparate) da almeno 6 mesi.



Aver conseguito 20 crediti, partecipato a 20 stage formativi della durata di 1gg. (2gg. = 2 crediti; 3gg. = 3 crediti e così via) oppure a gare dove l'organizzatore dell'evento dovrà fornire in forma scritta la classifica finale per le discipline o la singola disciplina: 1° classificato = 4 crediti, 2° classificato = 3 crediti, 3° classificato = 2 crediti e dal 4° in poi ma non eliminato = 1 credito;

CATEGORIE PATENTE C

- FALCHETTO "CETAN": Cavalieri dai 12 ai 18 anni compiuti che hanno appena conseguito la patente C;
- FALCO "CETA": Cavalieri fino ai 18 anni che hanno già totalizzato 20 crediti formativi nella categoria precedente;
- AQUILA "WAMBLI": Cavalieri maggiorenni dai 18 anni in poi che hanno appena conseguito la patente C;
- AQUILA BUONA "WAMBLI WASTE": Cavalieri maggiorenni che hanno già totalizzato 20 crediti nella categoria precedente.

CATEGORIE QUADRI TECNICI

- SPIRITO D'AQUILA: neo quadri tecnici.
- GRANDE SPIRITO D'AQUILA: quadri tecnici che hanno ottenuto 20 crediti.



10 REGOLAMENTO GENERALE GARE

10.01 ABBIGLIAMENTO NATIVO

In gara ogni cavaliere deve avere un abbigliamento che faccia riferimento alle popolazioni native:

- Cimiero, copricapo, fascia da testa e per i minorenni obbligatorio cap (coperto da fascia o piume)
- Camicia con frange o decori (perline o disegni), poncho, pettorale, fascia o laccio da braccio, fazzoletto da collo con cursore o nodo
- Pantalone con frange colore sabbia o meglio se scamosciato, renna o simil-renna (fuori dagli stivali)
- Faudalino (perizoma gonnellino) in caso di chaps con frange.
- Mocassini che ricoprano gli stivali per cavalieri, mocassini con gambali che coprano gli stivali per le amazzoni

10.02 EQUIPAGGIAMENTO NATIVO

- Sono concesse imboccature (morsi e filetti), bit, snaffe bit, hackamore, capezzine con redini in corda, mecate, bitless bridle, bosal.
- Bareback Pads.
- Copertina navajo si può usare fascia, fascione e cinghia che la rendano stabile
- Si può utilizzare la sella che potrebbe penalizzare sul punteggio in caso di concorrenti senza
- Le lance, asce e pugnali non devono avere punte e parti taglienti, devono aderire alle superfici con del velcro, le frecce devono essere con punta a ventosa o velcro.

10.03 ATTEGGIAMENTI ED EQUIPAGGIAMENTI VIETATI

- Picchiare e punire il cavallo e maltrattaneto in generale
- Maleducazione nei confronti del giudice e degli avversari
- Equipaggiamenti pericolosi e/o atti a ferire

10.04 CAVALLI

- Sono tutti ammessi, purchè non presentino evidenti zoppie e/o ferite con sangue
- La presenza di sangue alla fine della gara, implica l'eliminazione del concorrente che l'ha cagionata

10.05 COMPORAMENTI ILLECITI (squalifica)

- Doping
- Provocare rumori e disturbo agli avversari durante la loro performance
- Recare danno all'attrezzatura e/o cavallo di altri concorrenti



10.06 ATLETI MINORENNI

- Dovranno essere muniti delle protezioni obbligatorie (CAP)

10.07 CATEGORIE

- Cervo "TAHCA" (Bassa)
- Alce "HEHAKA" (Medio)
- Bisonte "TATANKA" (Alta)

10.08 DISCIPLINE

- Gimkana "SKATE"
- Show Nativo-Western
- Show Nativo
- Assalto al Carro "KUWA WAJILAKI"
- Tiro con l'Arco "ITA ZIPA"
- Tiro di Lancia "KAHOL IYE WAPAHA"
- Colpo D'Ascia "KIPA NA ZUSPE"
- Caccia al Bisonte "WAKUWA PI TATANKA"
- Presa dello Scalpo "NATAHA".

10.09 GIUDICI DI GARA "WAYASU"

- Giudici di Equitazione Nativa per disciplina
- Giudice Master di Equitazione Nativa "WAYASU" per tutte le discipline ivi compresa la Gimkana Nativa

10.10 RECLAMI E CONTROVERSIE

- Ogni cavaliere partecipante alle gare può manifestare il suo disappunto previa la compilazione del modulo di reclamo ed aver versato alla segreteria SEF-ITALIA € 200,00.



SEFITALIA
SCUOLA DI FORMAZIONE



10.11 PARTECIPAZIONE ALLE GARE

- Ogni cavaliere che intende partecipare alle gare, deve iscriversi nei tempi richiesti dall'organizzazione tramite la compilazione del modulo gare ed inviarlo via internet o fax alla segreteria. E' facoltà dell'organizzazione richiedere una percentuale di sconto per la quota d'iscrizione.
- Ogni cavaliere partecipante, al momento dell'iscrizione definitiva e al pagamento della quota di gara, dovrà esibire la patente, pena la non iscrizione. Inoltre in tale momento gli verrà attribuita la categoria d'appartenenza.
- Nessun cavaliere potrà iscriversi dopo la chiusura delle stesse.
- Ogni comportamento lesivo dell'immagine dell'evento sarà sanzionato con una multa o sospensione e con l'allontanamento dell'atleta.
- I percorsi delle gare, devono essere a disposizione dei cavalieri almeno un'ora prima dell'inizio della competizione.
- Le gare verranno giudicate da giudici di gara "Wayasu"
- I primi otto di ogni categoria potranno accedere alle finali di campionato Nazionale.
- I risultati ottenuti nelle gare sono considerati utili per determinare i passaggi di categoria a fine anno agonistico.

10.11 SEDI GARE ED ORGANIZZAZIONE

- Ogni Comitato Organizzatore può organizzare un campionato regionale con un massimo di otto tappe. Ed i primi 8 cavalieri potranno partecipare al campionato nazionale
- Ogni Comitato Organizzatore è responsabile dello show, dovrà garantire la presenza di un'ambulanza o di un medico, di un veterinario e di un maniscalco di servizio. Sia in campo gara che in campo prova ed in tutta l'area dove viene effettuata la manifestazione e dovrà avere tutti gli standard di sicurezza obbligatori
- E' possibile organizzare eventi a squadre. Le squadre devono avere un cavaliere per ogni categoria
- E' possibile eventi ALL AROUND. Una sola gara composta da più discipline dove verrà effettuata la sommatoria dei punteggi ottenuti per ogni evento che formeranno la classifica finale
- E' possibile organizzare oltre a campionati regionali e nazionali, trofei singoli ed eventi speciali, i crediti ottenuti saranno comunque cumulativi
- Il calendario delle gare devono essere comunicati al responsabile del settore che dovrà approvarlo
- Le tappe di campionato regionale e nazionale, dovranno avere distanza minima di 15 giorni l'una dall'altra

10.12 REQUISITI MINIMI CHE DEVONO AVERE I CENTRI CHE OSPITANO LE GARE:

- Campo gara recintato di dimensioni idonee al tipo di gara e campo prova
- Servizi igienici
- Punto di ristoro
- Zona parcheggio idoneo a van e trailer
- Deve comunicare al proprio comune, autorità di pubblica sicurezza, servizio veterinario ASL la data e l'ora dello svolgimento dell'evento
- Impianto acustico speaker
- Bacheca per affissioni percorsi di gara, ordini di partenza, risultati e/o comunicati importanti



10.13 GLI ORGANIZZATORI DOVRANNO:

- Prendere le iscrizioni ed i dati degli iscritti
- Verificare l' idoneità dei partecipanti con l' esibizione della patente e del documento d' identità
- Distribuire il numero ai partecipanti
- Interessarsi dei premi e della loro attribuzione
- Verifica della modulistica di prenotazione gara o di responsabilità
- Assicurarsi del benessere dei cavalli (stallaggio, posta, abbeveraggio, terreno idoneo ed eventuali pericoli)
- Verificare che sia presente un' ambulanza, un medico reperibile, un veterinario reperibile ed un maniscalco reperibile

10.14 RIPRESE VIDEO E FOTO:

Le riprese video e foto sono concesse durante le manifestazioni purchè non intralcino lo svolgimento della stessa. Per le riprese in campo, sono concesse solo se richieste all' Ufficiale di Campo (Giudice).

10.15 ASSEGNAZIONE CREDITI:

- a) 1° classificato = 4 crediti formativi;
- b) 2° classificato = 3 crediti formativi;
- c) 3° classificato = 2 crediti formativi,
- d) Dal 4° in poi classificato ma non squalificato = 1 credito formativo;
- e) Partecipazione a clinic = 3 crediti formativi.

Il seguente regolamento tecnico è stato stilato da Zito Massimiliano, fondatore e responsabile Nazionale della disciplina Equitazione Nativa, non potrà essere modificato senza autorizzazione del medesimo.