



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

*** Campionato Siciliano Agility Horse
2021**

REGOLAMENTO

Art. 1 – Finalità

Questo Circuito si pone come obiettivo la promozione dell'attività sportiva dilettantistica cercando di formare cavalieri futuri all'attività agonistica. Ha lo scopo di coinvolgere le varie realtà associazionistiche e dilettantistiche in modo da raggiungere tutti insieme lo stesso obiettivo.

Il Campionato si articola in 5 tappe più la finale.

Ad inizio anno verrà stilato il calendario annuale con date e sedi delle varie tappe.

Art. 2 – Organizzazione

L'affidamento delle tappe è autorizzata solo ai centri Sef, i circoli che desiderano organizzare una tappa devono fare richiesta al delegato regionale, la quale valuterà insieme al proprio responsabile di settore l'idoneità della struttura. Le richieste di affidamento gara devono essere presentate entro il mese di gennaio per permettere alla segreteria di stilare un programma annuale prima dell'inizio di tutte le gare. Il centro che farà richiesta di affidamento tappa accetterà le condizioni a riguardo.

La scuderizzazione dei cavalli ha il costo di 10 euro in box (senza lettiera), per esigenze personali particolari i sarà necessario concordare costi e quant'altro con il centro ospitante.

La partecipazione è aperta a tutti i cavalieri tesserati Sef. Le iscrizioni verranno fatte dai centri affiliati direttamente dal sito sef alla sezione concorsi.

Le iscrizioni si chiudono 4 giorni prima della gara, dopo tale scadenza non sarà più possibile effettuare l'iscrizione dal sito ma tramite richiesta fatta alla segreteria. Non saranno ammesse iscrizioni in categorie già iniziate.

Per accedere alla classifica del campionato bisogna versare una quota di iscrizione che sarà di:

25 euro per una categoria ,40 per due categorie e 50 per 3 categorie. E' possibile fare l'iscrizione al campionato alla prima e alla seconda tappa (entro la fine della giornata),poi non sarà più possibile.

Ai centri Sef che tra la prima e la seconda tappa porteranno almeno 10 iscritti al campionato, sarà corrisposto a fine stagione un premio in denaro proporzionale al numero totale di iscritti portati



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

nelle varie tappe.

La quota di iscrizione sarà di euro 15 per binomio, per categoria, sia per i percorsi in gara che fuori gara. La tappa può essere annullata se il numero delle iscrizioni è inferiore a 150 nelle due giornate di gara.

Ogni singola tappa sarà organizzata in due giorni di gara e precisamente il sabato gimkane e dressage e la domenica le categorie di salto dalla cat. 30 a salire.

Art. 3 – Partecipazione cavalli

Tutti i cavalli o pony possono partecipare ai concorsi purché in regola con la documentazione sanitaria

Limite percorsi per cavallo/pony:

Nella Cat. Gimkana vedi regolamento

gimkane Nella Cat. Dressage vedi

regolamento dressage Nella cat. 30 cm.

Massimo 3 entrate

Nella cat.60 cm massimo 2 entrate

dalla cat. 80 cm alla cat. 115 massimo 3 entrate complessive.

Un cavallo può essere montato da diversi cavalieri nel limite previsto nel presente articolo.

Un cavallo può essere montato dallo stesso cavaliere in più categorie purché differenti sia in gara che fuori gara.

Art. 4 – Partecipazione cavalieri

Un cavaliere può montare diversi cavalli e partecipare a diverse categorie rispettando i limiti previsti.

Un cavaliere può partecipare alla stessa categoria con diversi cavalli e ai fini del punteggio per la classifica del campionato verrà considerato il miglior risultato di giornata

I cavalieri minorenni devono essere tassativamente accompagnati sia in campo prova che in campo gara dall'istruttore fino alla cat. 90. (Tutti gli istruttori devono essere qualificati Sef).

Per i maggiorenni è vietata la presenza dell'istruttore solo in campo gara dalla cat. 80 cm mentre è permessa in campo prova. Per qualsiasi inadempienza a queste regole il giudice di gara può



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

chiedere l'eliminazione del concorrente.

I cavalieri sotto gli 8 anni devono obbligatoriamente montare i pony, come da regolamento patenti.

La divisa obbligatoria è:

-Cap o casco protettivo

-Pantaloni bianchi da equitazione o beige

-Stivali o stivaletti con ghette

-Giacca blu o nera, in alternativa alla giacca è possibile indossare giubbini, felpe e t-shirt personalizzate del proprio centro.

Art. 5 - Ufficiali di gara e altre figure

5.1 Segreteria di concorso(uguale per tutte le gare): verifica la regolarità di tutta la documentazione necessaria per lo svolgimento della gara(abilitazioni a montare, passaporti, etc...).Elabora ordini di partenza e classifiche finali.

5.2 Presidente di giuria: E' nominato dal referente regionale, possibilmente uguale per tutte le gare, ha il compito di visionare l'esatto rispetto delle norme del Regolamento, ha il potere decisionale in situazioni di controversia e in caso di dubbio da parte del giudice di gara.

5.3 Giuria: ha il compito di controllare l'esatto svolgimento della gara da parte dei cavalieri, istruttori e quant'altro faccia parte della manifestazione, calcolare penalità, tempo e organizzare le premiazioni.

I componenti della giuria dovranno essere forniti alla segreteria insieme al programma della giornata.

5.4 Direttore di campo: ha il compito di preparare il percorso, verificare per tutta la manifestazione l'esattezza degli ostacoli, delle distanze etc. Questa figura dovrà essere garantita dal centro ospitante.

Il nominativo del direttore di campo dovrà anch'esso essere fornito alla segreteria insieme al programma della giornata.

5.5 Commissario al campo prova: ha il compito di far rispettare le regole dell'art.7.2

Chiunque potrà essere nominato commissario di campo prova, l'importante che venga fornito il nominativo alla segreteria insieme al programma della giornata.

5.6 Servizio ambulanza: obbligatorio per ogni manifestazione.



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

5.7 Veterinario di servizio: presente nel centro o reperibile entro 30'.

5.8 Maniscalco: presente nel centro o reperibile entro 30'.

5.9 Cronometrista: può essere svolto da un giudice rilevando il tempo manualmente, o a cura di operatori preposti come i membri della Fci.

Tutti i punti sopra elencati dell'art.5 sono obbligatori in ogni gara.

Per le figure 5.1, 5.2, 5.3, 5.5 sopra elencate presenti in una gara sarà corrisposto un rimborso spese calcolato in base alle ore di prestazione.

Art. 6 – Categorie

Le categorie previste sono:

-Cat. Gimkana di precisione, A1, A2, B, Elite

-Cat. Dressage: ID 20, E80, E 200

-Cat. Primi passi crocette 30 cm: di precisione riservata ai cavalli e ai pony (crocette altezza massima 30 cm per un n. di 6 salti)

- Cat. 60 cm: di precisione, per pony e cavalli (verticali e larghi di altezza minima 50 massima 60 cm per un n. di 6 salti)

-Cat. 80 cm: di precisione, per pony e cavalli (verticali e larghi di altezza minima 70 massima 80 per un n. di 8 salti)

-Cat. 90 cm: a barrage consecutivo/di stile, per pony e cavalli (verticali e larghi di altezza minima 80 cm massima 90 cm per un n. di 10 salti al percorso base e 5 per il barrage)

-Cat. 100 cm: a tempo per pony e cavalli (verticali e larghi di altezza minima 90 cm massima 100 cm per un numero di 10 salti)

-Cat. 110 cm: a fasi consecutive per pony e cavalli (verticali e larghi di altezza minima 100 cm massima 110 cm per un n. di 8 salti alla prima fase e altri 5 in seconda fase)

-Cat. 115 cm: a tempo riservata ai cavalli e ai pony (verticali e larghi di altezza minima 110 cm massima 115 per un n. di 10 salti)

Per ogni categoria sarà necessario un minimo di 3 binomi, in caso contrario la categoria non partirà.

Per le categorie gimkana, Primi passi crocette e cat. 60 cm è consentita la presenza dell'istruttore in campo gara, è autorizzata dare qualche indicazione vocale solo se



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

espressamente necessario.

Nelle categorie 80 e 90 è consentita la presenza dell'istruttore in campo gara solo per i minorenni, mentre per i maggiorenni è vietata, dalla cat. 100 in su è vietato l'ingresso dell'istruttore in campo gara.

Per qualsiasi inadempienza a queste regole il giudice di gara può chiedere l'eliminazione del concorrente.

Patenti e categorie

Cat. Gimkana di precisione, A, B - Pat. A/A1

Cat. Gimkana Elite – Pat. B

Cat. Dressage ID20 – Pat. A/A1

Cat. Dressage E80 – Patente A/A1/B

Cat. Dressage E200 – patente B/C

Cat. Crocette 30 cm – Pat. A/A1

Cat. 60 cm – Pat. A1/B

Cat. 80 cm – Pat. B

Cat. 90 cm – Pat. B/C

Cat 100 cm – Pat. C

Cat. 110 cm - Pat. C

Cat. 115 cm – Pat. C

Tutti i cavalieri possono partecipare alle categorie loro riservate, come da tabella sopra, e quindi non sono accettate iscrizioni in categorie inferiori o superiori rispetto a quelle autorizzate.

E' fatta eccezione per le iscrizioni fuori gara dove i cavalieri possono iscriversi in categorie inferiori e non superiori.

Art. 7 – Percorso

7.1 Per tutte le categorie il numero di salti deve essere idoneo al campo dove si svolge la manifestazione.

Tutti i concorrenti potranno fare la ricognizione del percorso dopo l'apertura del campo da parte della giuria dietro avviso e suono della campana.

Il percorso inizia al passaggio della linea di partenza appositamente segnalata e termina, dopo il superamento di tutti gli ostacoli, al passaggio della linea di arrivo anch'essa appositamente segnalata.

Gli ostacoli devono essere segnalati con le bandierine di direzione bianca a sx e rossa a dx e con la numerazione crescente posta alla destra dell'ostacolo.



Il cavaliere deve entrare in campo gara al trotto o al passo dopo essere stato chiamato dalla giuria, può iniziare il suo percorso dopo aver ricevuto il via a partire tramite il suono della campana.

La tipologia dei salti e la costruzione del percorso varia da categoria a categoria.

I grafici dei percorsi saranno studiati con il delegato regionale che ne darà l'approvazione.

Al termine del percorso il cavaliere deve uscire dal campo al passo.

7.2 In campo prova saranno presenti uno o due ostacoli, l'altezza di questi non deve superare l'altezza della categoria in corso, devono essere segnalati dalle bandierine di direzione bianca a sx e rossa a dx. Il numero di cavalieri presenti in campo prova deve essere stabilito anticipatamente dal giudice di gara e deve essere rispettato scrupolosamente. I cavalieri minorenni devono essere obbligatoriamente seguiti dal proprio istruttore che li dovrà accompagnare dal campo prova al campo gara quando saranno chiamati dalla giuria. Chiunque non autorizzato non deve assolutamente sostare in campo prova.

Art. 8 - Errori e penalità

Gli errori vengono calcolati in penalità. Saranno considerati quelli commessi tra la linea di partenza e quella di arrivo.

8.1 Ostacolo abbattuto: si considera abbattuto quando il binomio saltando o passando fa cadere uno o più parti che lo compongono.

8.2 Rifiuto: si ha quando il cavallo si ferma davanti all'ostacolo, scarta l'ostacolo o quando il cavaliere effettua una volta o circolo prima di arrivare all'ostacolo.

8.3 Caduta del cavaliere: è considerata tale quando si separa dal cavallo e cade a terra, è considerato errore anche la caduta del cavallo insieme al cavaliere.

8.4 Errore di percorso: si ha quando si inizia a saltare senza aver superato la linea di partenza, quando si sbaglia la sequenza degli ostacoli e quando si salta un ostacolo al contrario

Tabella errore-penalità

ERRORE	PENALITA'
Ostacolo abbattuto	4 penalità ad ostacolo
Rifiuto, scarto o volta	4 penalità per errore
Secondo rifiuto, scarto e volta	Eliminazione
Caduta del cavallo e del cavaliere	Eliminazione
Errore di percorso	Eliminazione



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

Per tutte le categorie e per tutti i cavalieri è prevista l'eliminazione in caso di comportamento scorretto, offensivo, antisportivo o comunque qualsiasi altro comportamento difforme al comune senso civico, sia in campo che fuori, rilevato dagli ufficiali di gara.

Per le categorie Gimkana vedere regolamento appropriato. Per le categorie di dressage vedere regolamento appropriato.

Art. 9 – Premiazioni e punteggi

In tutte le categorie di precisione, i cavalieri che hanno fatto 0 penalità accedono alla premiazione.

Nelle categorie dove viene calcolato il tempo (esempio cat. A tempo, a barrage etc...), per l'assegnazione delle coppe saranno considerati i primi tre migliori tempi con 0 penalità o penalità inferiori, in caso di parità per l'assegnazione della coppa si procederà al sorteggio.

Ad ogni tappa i concorrenti acquisiranno dei punti d'onore utili per la determinazione della classifica del campionato. Il punto d'onore verrà calcolato in base al numero di partenti della categoria. Il primo classificato riceverà 1 punto più il numero dei partenti, il secondo 1 punto in meno del numero dei partenti, dal terzo classificato in poi 1 punto in meno del precedente e così via gli altri. I concorrenti ritirati o eliminati non ricevono punti.

Nella prima tappa, nella terza e nella quinta tappa i punti d'onore acquisiti verranno moltiplicati per il coefficiente 1,5.

Nel calcolo del punteggio totale del campionato verranno considerati i 4 migliori punteggi delle 5 tappe disputate più il punteggio acquisito alla finale, quindi ci sarà una tappa di scarto e l'obbligo di partecipazione alla finale.

Alla finale potranno iscriversi tutti, ma verrà calcolato il punteggio utile per il campionato solo a chi avrà partecipato almeno in 4 delle 5 tappe precedenti.

Il redattore

Tirrito Cataldo