

## REGOLAMENTO PONY LUDICO ADDESTRATIVO

(REV.2021/07 – IN VIGORE DA 01/07/2021 in via sperimentale sino a 30/9/2021)

# SETTORE GIMKANE

### FINALITA'

Le attività sportivo-competitive inserite nel settore Gimkane sono di fatto l'esecuzione ludico-sportiva di percorsi e tracciati che permettono ai giovani cavalieri di mettere in pratica la conduzione consapevole del pony/cavallo. Sono quindi percorsi propedeutici al successivo passaggio nella disciplina del salto ostacoli, con difficoltà crescenti nelle diverse categorie, proponendo di volta in volta percorsi con ostacoli (a terra o di altezza massima 30 cm.) e passaggi obbligati che avvicinino l'Atleta in modo ludico e formativo alle successive difficoltà presenti nei tracciati di salto ostacoli.

Per questo fine le Gimkane non avranno un tracciato a schema fisso, ma saranno di volta in volta disegnate dal direttore di campo per ottenere lo sviluppo della conduzione e il "disegno" ottimale del percorso da parte del Cavaliere/Amazzone.

### CATEGORIE

- Gimkana "CON AIUTI" (è permesso all'Istruttore di aiutare il bambino in sella durante il percorso)
- Gimkana "BARRIERE A TERRA" –a categoria a tempo -
- Gimkana "30 cm." – categoria a tempo –
- Gimkana "CROSS" – categoria a tempo -

### TENUTA

- casco con tre punti di attacco
- divisa rappresentativa di club
- stivali o stivaletti da equitazione (obbligatori)

### DIVIETI ed OBBLIGHI

- Vietati: chaps, caschi bianchi, copri-caschi bianchi, indossare gioielli /orologi e sciarpe ed ogni oggetto o capo di abbigliamento che non sia strettamente aderente al corpo dell'Atleta
- Vietati: speroni di qualsivoglia tipologia )
- Vietati: frusta/frustino (nelle categorie "con aiuti" e "barriere a terra")

- **Obbligo:** Se un casco cade o si mal posiziona o se il sottogola si slaccia, devono subito essere ripristinate le condizioni di sicurezza prima di proseguire il percorso, pena la eliminazione immediata. Per **ragioni di sicurezza** l'Istruttore dovrà prontamente richiedere la "sospensione" del percorso dell'Allievo, comunicandolo verbalmente o con alzata di mano al Presidente di Giuria, e potrà/dovrà prestare assistenza all'Allievo (anche tenendo il Pony/Cavallo a mano se necessario) al fine di ripristinare la situazione di sicurezza. Il percorso sarà successivamente ripreso dal Presidente di Giuria – avviando nuovamente il tempo - mediante nuovo suono di Campana.
- **Obbligo:** L'Istruttore **per ragioni di sicurezza potrà/dovrà sempre intervenire** in caso di supposto pericolo (cavallo scosso nel campo gara, rottura di finimenti, mal posizionamento di finimenti o strumenti di sicurezza, qualsiasi fatto fortuito che possa essere considerato fonte di pericolo), anche in caso di necessità - tenendo a mano il Pony/Cavallo sino al ripristino delle condizioni di sicurezza necessarie. Tale intervento non determinerà penalità o eliminazioni dell'Atleta. Il Giudizio sulla esistenza del reale pericolo sarà in capo al Presidente di Giuria, che potrà valutare le motivazioni proposte dall'Istruttore intervenuto prima della insindacabile decisione.
- **Obbligo:** Durante la permanenza in campo prova e terreno di gara il casco dovrà essere obbligatoriamente col sottogola allacciato.

## **PARTECIPAZIONE DEI PONY/CAVALLI**

Ogni pony/cavalli che concorre nella stessa manifestazione potrà effettuare più percorsi giornalieri, nella stessa o in differenti categorie e nella stessa o in differenti discipline, entro comunque il limite massimo di percorsi giornalieri previsti dal regolamento.

Nel caso di Pony/cavalli impiegato unicamente nelle categorie Gimkane il limite giornaliero è di 6 percorsi complessivi, comunque non più di 3 percorsi nelle cat. Gimkana 30 cm. e Gimkana Cross.

## **GIURIA**

La giuria sarà composta da:

- Il Presidente di Giuria (facente funzione anche di Arbitro ufficiale per le Gimkane valide anche come gioco dei Pony Games). In caso di contestazione egli prenderà la decisione che riterrà più giusta. La sua decisione è definitiva e irrevocabile.
- il Direttore di Campo, responsabile dell'organizzazione del campo gara.
- il commissario di campo prova, che deve vigilare sul corretto comportamento in campo di bambini e animatori e permettere l'accesso in campo solo a chi in possesso dei requisiti. Ha autorità assoluta in campo prova.
- Il Cronometrista, responsabile unico dei tempi di esecuzione dei percorsi.

## **BARDATURE**

Sono obbligatorie le staffe di sicurezza o gli staffili di sicurezza (se ne consiglia l'utilizzo di entrambi).

Nel caso di uso di "fasce" è obbligatorio l'uso dei cinturini di sicurezza sopra fascia.

L'eventuale uso di imboccature "particolari o impegnative" dovrà essere comunicato prima dell'inizio della

competizione al Presidente di Giuria che potrà a proprio insindacabile giudizio permetterne l'uso.

## **I PERCORSI**

Il percorso della gimkana varia di competizione in competizione, pertanto nessun grafico verrà dato all'iscrizione.

E' facoltà dei Concorrenti effettuare la ricognizione del percorso (in tenuta da gara ed accompagnati dal proprio Istruttore) nei 15 minuti che precedono l'inizio della Categoria, una volta che è stato dichiarato "campo aperto per la ricognizione"

### **Il campo:**

Il campo gara è riservato solamente ai cavalieri, pony/cavalli, personale per il posizionamento del materiale, giuria, Istruttori e Responsabili delle squadre. Se il responsabile di una squadra non fa rispettare questa regola alla propria tifoseria ne causa l'eliminazione.

In campo gara è vietato: fumare, utilizzare il cellulare ed è vietato l'accesso ai cani.

Le squadre potranno effettuare la ricognizione del percorso ad apertura del campo gara prima dell'inizio della categoria.

## **LE REGOLE**

### **Categoria con aiuti:**

è permesso all'Istruttore di aiutare il bambino in sella durante il percorso, anche "tenendo sottomano" il Cavallo/Pony. Un solo Istruttore può assistere il binomio e l'intervento NON POTRA' MAI essere finalizzato al mantenimento in sella dell'Atleta, se non per la prevenzione di un possibile imminente pericolo.

### **Categoria Barriera a terra – (valida anche come gioco fisso dei Pony Games)-**

categoria a tempo con possibile rettifica dell'errore nel passaggio dello "slalom" nel passaggio delle "tazze" e nel passaggio delle "bandiere".

In caso di mancata rettifica verranno applicati 20 secondi di penalità sul tempo per ogni errore non rettificato. (Le modalità di rettifica dei giochi inseriti nel percorso segue il regolamento Pony Ludico Addestrativo pony Games.)

In caso il bambino debba scendere per effettuare una rettifica dell'errore (ad es. raccogliere una tazza o una bandiera cadute a terra) durante la rettifica l'istruttore potrà tenere il pony/cavalli senza penalizzazioni.

Qualora per motivi di sicurezza fosse necessario l'intervento dell'Istruttore nel "tenere" o "indirizzare tenendo" il Cavallo/Pony durante il percorso verranno applicati 10 secondi per ogni intervento da parte dell'istruttore. Se l'intervento risulta continuativo o comunque avviene di seguito per due ostacoli/difficoltà consecutive verranno applicati 30 secondi di penalità

In caso di errore di percorso l'Atleta potrà rettificare riprendendo dall'ultimo ostacolo percorso correttamente, e percorrendo nuovamente il percorso in maniera corretta. L'errore di percorso non rettificato comporterà l'eliminazione del concorrente (per la Classifica Pony Games comporterà una penalizzazione di 120 secondi da aggiungersi al peggior tempo valido realizzato nella categoria).

### **Categoria 30 cm:**

categoria a tempo con possibile rettifica dell'errore nel passaggio dello "slalom" nel passaggio delle "tazze" e nel passaggio delle "bandiere".

Il percorso potrà contenere massimo 4 ostacoli (mai consecutivi) di altezza massima 30 cm., dei quali minimo 3 saranno configurati come "crocette". Gli ostacoli non potranno essere corredati di cancellini o fioriere o

qualsivoglia altro accessorio eccedente i pilieri e le barriere.

In caso di mancata rettifica di errori verranno applicati 20 secondi di penalità sul tempo per ogni errore non rettificato. (Le modalità di rettifica dei giochi inseriti nel percorso segue il regolamento Pony Ludico Addestrativo pony Games.)

In caso il bambino debba scendere per effettuare una rettifica dell'errore (ad es. raccogliere una tazza o una bandiera cadute a terra) durante la rettifica l'istruttore potrà tenere il pony/cavalli senza penalizzazioni.

Qualora per motivi di sicurezza fosse necessario l'intervento dell'Istruttore nel "tenere" o "indirizzare tenendo" il Cavallo/Pony durante il percorso verranno applicati 10 secondi per ogni intervento da parte dell'istruttore.

Se l'intervento risulta continuativo o comunque avviene di seguito per due ostacoli/difficoltà consecutive verranno applicati 30 secondi di penalità.

L'abbattimento di un ostacolo determina 4 penalità, il rifiuto ad un ostacolo determina 4 penalità

### **Categoria Gimkana CROSS:**

categoria a tempo con rettifica dell'errore.

Il percorso potrà contenere massimo 2 ostacoli (non consecutivi) di altezza massima 30 cm., configurati come "crocette". Gli ostacoli non potranno essere corredati di cancellino fioriere o qualsivoglia altro accessorio eccedente i pilieri e le barriere.

Il percorso potrà contenere sino a 5 "ostacoli naturali" (tronchetti a terra, crocette di tronchi, piccoli ostacoli riconducibili a micro difficoltà "di campagna" etc. etc.) dell'altezza massima di 30 cm.

In caso di mancata rettifica ai passaggi "tazze" e "bandiere" e "slalom" verranno applicati 20 secondi di penalità sul tempo per ogni errore non rettificato. (Le modalità di rettifica dei giochi inseriti nel percorso segue il regolamento Pony Ludico Addestrativo pony Games.)

In caso il bambino debba scendere per effettuare una rettifica dell'errore (ad es. raccogliere una tazza o una bandiera cadute a terra) durante la rettifica l'istruttore potrà tenere il pony/cavalli senza penalizzazioni.

Qualora per motivi di sicurezza fosse necessario l'intervento dell'Istruttore nel "tenere" o "indirizzare tenendo" il Cavallo/Pony durante il percorso verranno applicati 10 secondi per ogni intervento da parte dell'istruttore.

Se l'intervento risulta continuativo o comunque avviene di seguito per due ostacoli/difficoltà consecutive verranno applicati 30 secondi di penalità.

L'abbattimento di un ostacolo determina 4 penalità, il rifiuto ad un ostacolo determina 4 penalità

### **Reclami:**

Qualsiasi reclamo inerente la partenza, il giudizio o l'arbitraggio non è ammesso.

È vietato a chiunque l'ingresso in campo gara durante lo svolgimento di una prova.

### **Classifiche:**

La classifica viene redatta in base al tempo totale (comprese le penalità).

### Riassunto delle Penalità nelle categorie a tempo Gimkana 30 cm e Gimkana CROSS

Abbattimento dell'ostacolo	4 penalità
Rifiuto all'ostacolo o a passaggio obbligato	4 penalità
Pony / cavallo / Cavaliere tenuto	10 secondi
Pony/cavallo/Cavaliere tenuto in modo consecutivo	30 secondi
Mancata rettifica errore a tazze/bandiere/slalom	20 secondi
3 rifiuti sullo stesso ostacolo	Eliminazione del concorrente con possibilità di terminare il percorso senza ripetere l'ostacolo rifiutato e proseguendo dall'ostacolo successivo
4 rifiuti complessivi nell'intero percorso	Eliminazione del concorrente
Caduta del cavaliere o del Cavallo/Pony e cavaliere	Eliminazione del concorrente
Errore di percorso se non rettificato	Eliminazione del concorrente