

# **REGOLAMENTO BULLRIDING B&M ASSOCIATION**

## **NORME GENERALI**

Per avere accesso agli allenamenti e partecipare alle eventuali competizioni ogni Rider dovrà essere socio della B&M Association.

Non ci sono distinzioni di sesso è sufficiente che i rider abbiano fatto e superato con successo una scuola di Bullriding presso la nostra o in un'altra associazione che attesti che siano in grado di affrontare una monta, preparare l'animale e la propria attrezzatura, sappiano come comportarsi nelle Backchute e nell'arena in modo indipendente, e non meno importante sappiano gli eventuali rischi che si affrontano praticando questo sport.

Nel caso in cui il rider si reputi esperto ed in possesso di una scuola di bullriding avvenuta presso altre associazioni, dovrà prima di avere accesso alla nostra arena dimostrare quanto affermato in modo da garantire la propria sicurezza quella dell'animale e quella degli helpers.

Per i rider minorenni valgono le stesse regole previa autorizzazione scritta dell'esercente della patria potestà parentale.

Tutti i rider che prendono parte agli eventi, gare, allenamenti, manifestazioni dimostrative atte a promuovere e far conoscere questo sport, campionati, e scuole dovranno obbligatoriamente firmare uno scarico di responsabilità relativo all'evento in questione.

Per tutti dovrà essere presentata e fatta verificare in base al regolamento la propria attrezzatura dal giudice di gara, o dallo stock contractor nel caso degli allenamenti.

Qualora i rider non fossero in grado di garantire queste regole di base questi non potranno prendere parte a nessuna delle attività di Bullriding della B&M Association.

Le attrezzature personali non devono recare nessun tipo di danno all'animale.

Il rider in possesso di attrezzatura che ferisce l'animale durante la monta dopo il controllo della stessa sarà soggetto ad una sanzione in misura relativa al danno per l'ammontare deciso dallo stock contractor proprietario dell'animale.

## **VALIDITA' E REGOLE GARE E CAMPIONATI**

I tori per tutti gli eventi tranne le scuole o i practices verranno assegnati a sorte, prima della competizione, durante le finali solo per i finalisti dove sarà possibile in base alla classifica tori e rider, il rider più forte verrà abbinato al toro più forte in ordine decrescente in base alla classifica di entrambi.

Nel caso di gare singole, l'assegnazione del titolo di vincitore verrà assegnato in base al punteggio ottenuto nella/nelle monte relative all'evento, e sarà possibile solamente se il numero degli iscritti sarà superiore a 3, compresa l'assegnazione di eventuali premi in palio per la gara. Non verrà assegnato nessun titolo se questa condizione non sarà rispettata.

Nel caso di campionati, l'assegnazione del titolo di vincitore verrà assegnato in base alla somma dei punteggi ottenuti nelle monte relative al campionato, e sarà possibile solamente se il numero degli iscritti per tappa sarà superiore a 3, compresa l'assegnazione di eventuali premi in palio per la gara. Non verrà assegnato nessun titolo se questa condizione non sarà rispettata.

Nelle gare che prevedono più giorni esempio: Venerdì Sabato e Domenica tutti i rider iscritti dovranno essere presenti tutti i giorni di gara, a nessuno sarà permesso di effettuare scambi di monta o montare 2 volte in un giorno. Se il rider iscritto non sarà presente a tutti i go, perderà la monta relativa al giorno in cui non si è presentato, ma potrà se in regola con i pagamenti partecipare ai go successivi, essendo le

date delle competizioni pubblicate sempre molto prima dell'evento stesso. Questo vale per tutte le formule di competizioni ad eccezione della Last Cowboy Standing.

Il rider verrà squalificato, qualora dopo il controllo venga trovato in possesso di attrezzatura non regolamentare.

Il rider verrà sanzionato e squalificato qualora abbia assunto sostanze stupefacenti immediatamente prima della competizione.

Per qualunque squalifica dipendente dalla responsabilità del rider non è previsto nessun rimborso né della quota di iscrizione né delle eventuali altre spese sostenute.

Tutti i rider dovranno indossare il Vest protettivo ed il casco con griglia per il Bullriding.

Le monte saranno ritenute valide solo al raggiungimento degli 8 secondi per qualsiasi tipo di evento.

Il cronometro del giudice partirà quando la spalla anteriore interna dell'animale passerà la linea della chute, è ammessa la presenza di una figura aiuto giudice quando presente nelle backchute per la verifica del tempo. La sirena degli 8 secondi che sancisce il termine della monta potrebbe se non tamerizzata suonare a 9 secondi perché gestita dall'esterno dell'arena, fa comunque fede per la gara il cronometro del giudice.

Il go ovvero l'apertura della porta verrà data dal cenno del capo del raider, che avrà per le competizioni 30 secondi di tempo per prepararsi all'uscita dal momento in cui impugna la bullrope per chiuderla. Tempo cronometrato dalla figura di aiuto giudice nelle backchute quando presente. Pena per il superamento dei 30 secondi annullamento della monta senza possibilità di ri-ride.

Ogni rider che trattenga la porta della chute dopo aver dato il go impedendone l'apertura, verrà sanzionato.

Il giudice aggiudica un punteggio alla monta che verrà reso pubblico durante la competizione, ma lo stesso potrà subire modifiche a discrezione del giudice stesso, fino al momento della consegna in segreteria per la trascrizione.

I Ri-Ride saranno concessi in base alla disponibilità degli animali per ogni evento, deciso in precedenza se ve ne è la possibilità e comunicato ai rider, ma decisione comunque modificabile nel caso in cui un animale si ferisca e debba essere sostituito durante la gara. Nel caso in cui i ri-ride siano più di uno e la disponibilità di animali non sia sufficiente, in una gara in cui sono concessi sarà decisione dei rider in accordo con lo stock contractor come procedere.

Gli animali per il ri-ride verranno assegnati a sorte.

I rider non dovranno influenzare il giudice nel caso del ri-ride solo il giudice stesso potrà assegnarlo, il rider può solamente in caso di dubbio chiedere al giudice se c'è la possibilità che gli venga assegnato il ri-ride.

Nel caso in cui la possibilità venga data il rider deve decidere immediatamente se accettare o rifiutare prima che sappia che animale gli verrà assegnato.

Sulla tabella il ri-ride verrà contrassegnato con la lettera RR.

I **cas**i in cui si potrà assegnare il ri-ride sono i **seguenti**:

. toro che si ferma per più di 3 secondi

. prestazioni dell'animale insufficiente per conseguire un punteggio dal 60 in su

. irregolarità durante l'uscita dalla chute in questo specifico caso il ri-ride.

- . se l'animale durante gli 8 secondi perde il flank
- . se il personale di staff viene a contatto con l'animale prima dello scadere degli 8 secondi
- . nel caso in cui il toro renda difficoltosa la preparazione del rider nella chute dopo 3 tentativi da parte di quest'ultimo.
- . se l'animale cade, inciampa, o si inginocchia il raider potrà ottenere il ri-ride nel caso in cui si slegli e scenda volontariamente dal toro.

## **BULLRIDING REGOLAMENTO**

### **Preparazione**

Il rider può avere massimo 2 persone a disposizione scelte da se stesso che lo aiutino nella preparazione.

Il rider dovrà essere già sul toro in chute dal momento in cui il rider che lo precede inizierà la preparazione.

Non dovrà però tirare la bullrope siano al momento in cui il giudice o lo stock contractor nel caso di practice da il go alla preparazione.

Dal momento in cui il rider tira la sua bullrope avrà 30 secondi per terminare la sua preparazione e dare il go.

La bullrope potrà essere tirata al massimo a 3 mani 2 dell'helper e una del rider, e non potrà estrarre la mano dalla handle per aiutarsi.

Ci sono 3 possibilità per tirare e posizionare la bullrope sul toro, se l'animale non darà la possibilità di prepararsi in modo appropriato il giudice potrà decidere per un eventuale ri-ride oppure di passare al rider successivo in modo da far tranquillizzare il toro.

Perchè la monta venga considerata valida e venga assegnato un punteggio, il rider dovrà restare in groppa al toro tenendosi esclusivamente con la mano nella bullrope per 8 secondi.

### **Squalifica**

- . Il raider cade prima degli 8 secondi
- . Tocca l'animale, il proprio corpo, il proprio equipaggiamento o l'arena con la mano libera prima dello scadere degli 8 secondi
- . Se la bullrope è sprovvista di campane
- . Se quando il toro precedente, lascia l'arena e il rider non è sopra l'animale pronto per prepararsi
- . Se il rider esce in corda ovvero con gli speroni volontariamente bloccati nella bullrope al momento dell'uscita
- . Se il rider supera i 30 secondi concessi dal tiro della bullrope

## **ATTREZZATURA**

### **Bullrope**

E concesso l'utilizzo di bullrope Americane/Brasiliane e Custom, per quest'ultima tipologia spetterà al

giudice o allo stock contractor verificare l'idoneità della corda stessa. Alla bullrope dovranno essere collegate 2 campane, posizionate sotto la pancia del toro e dovrà inoltre essere munita di pad, sufficientemente largo e morbido per non danneggiare o fiaccare la schiena del toro.

### Speroni

Gli speroni non devono avere parti sporgenti o abrasive che passano danneggiare l'animale, la lunghezza, l'inclinazione e l'angolazione vengono liberamente scelte dal rider secondo le sue esigenze.

### Caschetto Protettivo

Tutti i bullrider sia in gara che in allenamento sono obbligati ad indossare il casco protettivo sia minorenni che maggiorenni, con griglia regolamentare per il bullriding

### Vest & Chaps

Per tutte le competizioni e practices di bullriding è obbligatorio l'utilizzo del vest protettivo omologato per la disciplina, per quanto riguarda l'utilizzo dei chaps il rider è tenuto ad indossarli durante le competizioni ma è sua discrezione o dell'istruttore decidere di indossarli durante i practices.

### Rotelle

Sono consentite solo le rotelle PBR o Brasiliane, e non possono essere alterate.

Se un toro viene tagliato a causa delle rotelle, non verrà sanzionato il rider se queste ultime saranno state giudicate regolamentari, se dovessero essere invece alterate o sostituite dopo il controllo attrezzatura con altre non regolamentari il rider verrà sanzionato in misura decisa dallo stock contractor e dall'organizzazione.

Le rotelle devono essere fisse o con un gioco di un quarto di giro.

### Resina

E' ammesso l'utilizzo di resina black e amber e del sapone di glicerina o cera, per aumentare il grip del guanto sulla bullrope

### Guanto

Il Bullriding Glove deve essere in pelle o finta pelle, senza parti che possano facilitare la presa sulla bullrope.

## GIUDICI

La figura del giudice deve essere rappresentata da una persona in possesso di un attestato che ne attesti la qualifica, e ne garantisca la competenza, deve avere un comportamento corretto in arena e nelle backchute, deve essere imparziale, e non può essere uno dei rider partecipanti alla competizione in essere.

I giudici possono essere da uno ad un massimo di 3 a seconda delle competizioni, con il compito di constatare eventuali irregolarità, tenere il tempo giudicare e dare i punteggi alle monte, ed il loro giudizio è insindacabile.

Ogni giudice avrà a disposizione 100 punti, 50 per il rider e 50 per l'animale, in gare a più giudici il punteggio sarà dato dalla media dei singoli punti assegnati da ciascun giudice.

Il giudice dovrà controllare che l'attrezzatura di ogni rider sia regolamentare, qualora il materiale non

venga ritenuto idoneo, il rider a cui verrà comunicato potrà cambiare l'attrezzatura e procedere con la monta, nel caso in cui questo non avvenisse il giudice potrà squalificare il rider.

Saranno in arena in modo da poter vedere controllare e giudicare la monta, e potrà esserci un aiuto giudice nelle backchute per tenere il cronometro dei 30 secondi e controllare l'uscita dell'animale in caso di potenziale ri-ride.

Verificherà inoltre che gli animali escano in modo idoneo e che la chute venga aperta in maniera corretta e solo dopo che il raider ha dato il go. Il cenno del go va dato col capo e deve essere ben visibile e voce, la porta non verrà aperta se non ci sarà il cenno del capo anche se il rider avvisi vocalmente.

## **SORTEGGIO**

Il sorteggio "Drow" verrà effettuato ad un ora stabilita prima dell'inizio della competizione, e sarà effettuato dai rider che sorteggeranno personalmente il proprio toro alla presenza di almeno un membro del consiglio della B&M Association che controlleranno la regolarità del drow che dovrà stilare la lista del sorteggio e firmarla per garantirne la validità, e se possibile del giudice di gara.

L'ordine del sorteggio sarà in base all'ordine di ricezione delle iscrizioni, per le competizioni sigole o le prime tappe del campionato, andrà in ordine dal primo all'ultimo in classifica dal 2 go in poi per le gare a più go.

Gli animali sorteggiati potranno essere per motivi di salute sostituiti solo dallo stock contractor, che si farà carico di assegnare un nuovo animale al rider.

Nel caso in cui un raider in una gara a più go sorteggi 2 volte di seguito lo stesso animale, non potrà risorteggiare, a meno che tutti i rider partecipanti alla competizione siano d'accordo all'unanimità sulla possibilità di rifare tutti i sorteggi per quel go, anche se in questo caso dovesse ricapitare lo stesso animale il rider non potrà più chiedere un nuovo sorteggio.

## **PUNTI**

Il punteggio viene assegnato solo dopo gli 8 secondi, se la monta viene giudicata regolare.

Nelle competizioni a singolo go, la classifica viene stilata dal punteggio più alto che si aggiudicherà la vittoria al più basso.

Per le gare a più go la classifica sarà la somma matematica di tutti i go sempre dal punteggio più alto al più basso

A seconda delle competizioni verranno premiate la prima o le prime 3 posizioni, questo sarà comunicato anticipatamente dalla B&M Association.

## **CATEGORIE**

**Cowboys** uomini che dopo il conseguimento del diploma della scuola di bullriding possono prendere parte a tutte le competizioni con le regole sopra descritte

**Cowgirls** donne che dopo il conseguimento del diploma della scuola di bullriding possono prendere parte a competizioni a loro dedicate con le stesse regole sopra descritte

**Junior** ragazzi fino ai 16 anni di età che dopo il conseguimento del diploma della scuola di bullriding possono prendere parte a competizioni a loro dedicate con le stesse regole tranne che per la durata della monta che sarà non di 8 ma di 6 secondi.

## **ROOKIE**

Categoria in cui sono inseriti tutti i bullrider cowgirls non junior che non hanno esperienza e sono iscritti al campionato che prevede la suddetta categoria, per i primi due anni consecutivi di partecipazione attestata dall'iscrizione alla B&M Association.

Questi rider competono per il titolo Rookie of the Year che verrà assegnato al rider di questa categoria che totalizzerà il punteggio più alto dato dalla somma di tutti i punteggi delle competizioni dell'anno, al termine della stagione di rodeo.

## **ALL AROUND**

In alcune competizioni a più discipline potrà essere aggiunto dalla B&M Association il premio per la categoria all around, a cui parteciperanno tutti i rider che praticheranno almeno 2 discipline durante l'evento che include questa categoria.

Il titolo se disponibile di all around cowboy verrà assegnato sommando i punti complessivi ottenuti nelle discipline praticate dal rider.

## **FINALI**

La B&M Association si riserva volta per volta in base al tempo, alla disponibilità degli animali ed alla tipologia di evento di decidere alcune competizioni che prevedono la disputa di una finale per l'assegnazione del titolo.

La finale si disputerà a discrezione della B&M Association su uno o due go, oppure mediante short round.

Vi avrà accesso solo un determinato numero di partecipanti aventi i punteggi più alti a seconda della decisione della B&M Association, anche questo insieme alla modalità della finale verrà comunicato in precedenza alla competizione.

Per alcune finali deciso dalla B&M Association e comunicato in precedenza, ci sarà la possibilità di non effettuare il sorteggio per l'ultimo go, ma gli abbinamenti saranno decisi abbinando toro più forte a rider più forte in base alle classifiche di entrambi.

Per altre finali anche in questo caso deciso dalla B&M Association e comunicato in precedenza in caso che queste prevedano lo short round ci può essere la possibilità per i finalisti di scegliere l'abbinamento bull/rider.

## **REGOLE COMPARTAMENTALI E ABBIGLIAMENTO**

Si richiede un comportamento rispettoso da parte del rider nei confronti della B&M Association, della struttura che ci ospita, dello stock contractor, dei propri compagni, dei giudici e soprattutto degli animali.

Il rider che sarà volgare in arena o nelle backchute dimostrando apertamente una mancanza di rispetto per qualsiasi di queste figure verrà sanzionato.

Per comportamenti giudicati gravi la B&M Association può decidere di allontanare il socio revocandone il tesseramento.

Tutti i raider presenti in arena o nelle backchute durante le competizioni o allenamenti, sono tenuti ad un abbigliamento adeguato, obbligo di Cowboy Hat, camicia a maniche lunghe, jeans e stivali.

