



SEF-ITALIA
SPORT E FORMAZIONE

Regolamento Endurance

In vigore da 1 maggio 2023

Definizione

Gare di **REGOLARITA' EQUESTRE** sono manifestazioni sportive che mettono in evidenza le doti del cavaliere e del cavallo nel percorrere percorsi di varie lunghezze su terreni di diversa natura. L'obiettivo principale della prova rimane quello di effettuare il percorso stabilito nei tempi stabiliti e soprattutto rientrando nei parametri ottimali del cavallo.

Quindi tali prove si potranno distinguere in due categorie:

Regolarità e Velocità.

In entrambe le discipline verrà effettuata una visita veterinaria preliminare del cavallo, dove verranno annotati i battiti cardiaci e lo stato generale del cavallo prima della gara incluso una prova di trotto per verificare che non ci siano zoppie o dolori di nessun genere e che quindi il binomio sia idoneo a gareggiare.

GARA DI REGOLARITA'

Le categorie sono quindi suddivise in:

REGOLARITA 1: un anello di distanza variabile da un minimo di 10 ad un massimo di 18 km a seconda del percorso disponibile per ogni gara, da effettuarsi in uno o più anelli senza soste se non per le assistenze autorizzate.

La media oraria imposta sarà di 8-10km/h

Al termine dell'anello, si procede alla presentazione dei cavalli in visita veterinaria che dovrà avvenire senza sella, entro 15minuti dall'arrivo.

Nell'arco di tempo tra l'arrivo e la visita finale il cavallo deve rimanere in "parco chiuso" a possibile vista della giuria e veterinaria.

I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti /minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppie o problematiche inerenti al metabolismo.

I cavalli dovranno essere presentati senza sella e con capezza, mentre gli stalloni potranno essere presentati anche con la testiera.

REGOLARITA 2: Percorrendo quindi in totale dai 18 ai 26 km. La media oraria imposta sarà di 10-12km/h

La presentazione dei cavalli in visita sia finale dovrà avvenire senza sella, entro 15 minuti dall'arrivo.

I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti /minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppie o problematiche inerenti al metabolismo.

In entrambe le discipline REGOLARITA 1 e 2, e' di fatto obbligatorio superare la linea di partenza e di arrivo in sella, sia finale che intermedia. Verrà definito dalla giuria un tratto a vista di lunghezza variabile (da 100 a 500 mt) in base all'ubicazione dell'arrivo. Il tratto a vista NON può essere fatto al passo. Deve essere compiuto al trotto o al galoppo, ma non al passo, non ci si può fermare, zig-zagare, andare a piedi, tornare indietro.

Qualora non si rispettassero le predette indicazioni, il cavaliere avrà una penalità.

ERRORI DI PERCORSO

Qualsiasi errore di percorso deve essere rettificato dal luogo dove è iniziato l'errore, pena l'eliminazione.

TEMPI LIMITI

Il binomio che eccede il tempo massimo consentito viene eliminato.

GARE DI VELOCITA'

- Le gare di velocità sono organizzate in più fasi nell' ambito delle distanze definite per ciascuna categoria. Ogni fase dovrà essere di 14 km
- Le prove di velocità verranno definite in VELOCITA' 1 in due fasi e VELOCITA' 2 in tre fasi verrà effettuato.
- Per la categoria VELOCITA', i cavalieri decidono l'andatura da seguire. Possono fermarsi, fare tratti a piedi, anche passare l'arrivo intermedio a piedi purché la partenza e l'arrivo siano in sella.
- Tra il primo ed il secondo anello saranno effettuate visite veterinarie e soste obbligatorie di 40 minuti durante le quali il cavallo deve rimanere all' interno di un "parco chiuso" o box per quanto possibile, al fine di consentire alla giuria e alla commissione veterinaria la possibilità di osservare il cavallo.
- La presentazione dei cavalli in visita intermedia dovrà avvenire entro 15 minuti mentre per quella finale dovrà avvenire entro 20 minuti dall'arrivo.
I cavalli con una frequenza cardiaca superiore a 64 battiti/minuto verranno eliminati come pure quelli che avranno zoppi o problematiche inerenti al metabolismo.

ABBIGLIAMENTO DEL CAVALIERE E BARDATURA DEL CAVALLO

Il cavaliere può gareggiare con idoneo abbigliamento equestre e l'utilizzo di calzature con 1cm di tacco, salvo la presenza di staffe di sicurezza (gabbie) .

Il Casco o CAP omologato CE adatti per attività equestri sono obbligatori.

Il paraschiena o tartaruga è obbligatorio per i minori.

Il cavallo può essere sellato a piacimento del cavaliere (sella inglese, western o altro purché priva di bardatura costrittive (redini di ritorno, chambon, martingale fisse).

Qualora un cavallo venisse ferito visibilmente da speroni o frustino, il cavaliere verrà eliminato per maltrattamento all'animale e verrà segnalato sulle classifiche "eliminato per maltrattamento".

PATENTI E QUALIFICHE DEI CAVALIERI

Patente A: si può partecipare alla categoria Regolarità 1

Patente B: si può partecipare alla categoria Regolarità 2

La partecipazione alla categoria velocità è accettata solo se in possesso di patente B da almeno 6 mesi e abbia partecipato ad almeno n. 2 categorie di regolarità.

L'età minima per la partecipazione alle gare di regolarità equestre che percorrono o attraversano strade carriabili aperte al pubblico transito è di 14 anni (art. 115 Codice della Strada)

I cavalli che hanno partecipato a categorie di regolarità 1 e 2 devono avere due settimane di riposo tra una gara e l'altra. I cavalli che partecipano a gare di velocità devono avere due settimane di riposo.

Il periodo di riposo inizia dalla mezzanotte del giorno in cui la gara è finita e finisce a mezzanotte dell'ultimo giorno di riposo. I cavalli eliminati alla visita preliminare di una qualsiasi categoria hanno due settimane di riposo obbligatorio.

CLASSIFICHE

Nella categoria REGOLARITA 1 e 2 il punteggio sarà così determinato:

Penalità in tempo aggiuntivo per mancato rispetto media massima

Nel caso il binomio ha una media oraria superiore alla media oraria massima ai traguardi e ai cancelli veterinari intermedi; allo stesso viene attribuita una penalità in tempo aggiuntivo calcolata nel seguente modo:

Penalità in tempo aggiuntivo = Tempo di anticipo totale x 2

Penalità in tempo aggiuntivo per mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista

Il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista comporta una penalità in tempo aggiuntivo pari a 20 secondi per ogni infrazione.

Punteggio del binomio nelle Categorie REGOLARITA' 1 e 2

Il calcolo del punteggio del binomio è il seguente:

$$[(\text{Media binomio per il punteggio}) - (\text{Media minima di gara})] \times 100$$

Frequenza cardiaca del cavallo alla visita finale + **3** battiti aggiuntivi calcolati per ogni minuto dopo i primi 4 minuti dal taglio del traguardo finale all'ingresso in visita finale

Il punteggio del binomio deve essere arrotondato alla quinta cifra decimale.

Per il calcolo dei battiti aggiuntivi di cui sopra si prende il tempo di ingresso alla visita finale meno 4 minuti e si sottrae il tempo di arrivo al traguardo finale. I secondi non hanno nessun valore e non si effettuano arrotondamenti (esempio: con rientro finale 8 minuti e 42 secondi: il valore battiti aggiuntivi è: $8 - 4 \times 3 = 12$).

La "Media binomio per il punteggio" è calcolata sul tempo totale del binomio aumentato di eventuali penalità in tempo aggiuntivo. Tale media deve essere arrotondata alla terza cifra decimale.

Si specifica che il tempo totale del binomio è dato da:

Arrivo al traguardo finale – Partenza Iniziale

A parità di punteggio, vince il binomio con il minor tempo di ingresso alla visita finale.

In caso di ulteriore parità vince il binomio con la minor frequenza cardiaca del cavallo alla visita finale.

Nella categoria VELOCITA' 1 e 2

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca, tempo limite ecc.), e che non sono stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria, formano la classifica finale in base al miglior tempo totale di percorrenza, senza exaequo, che si ottiene con il seguente calcolo:

Arrivo al Traguardo Finale – Partenza Iniziale – Totale Tempo Soste Obbligatorie

PARTENZE:

Nelle gare di velocità la partenza dei concorrenti avviene in frotta.

Nelle gare di regolarità la partenza deve essere sempre individuale con l'intervallo di almeno due minuti fra un concorrente e l'altro.

Tuttavia è possibile, nelle gare di regolarità, la partenza insieme fino a 3 binomi su richiesta dei concorrenti stessi e con il benestare della Giuria.

Nel caso di partenza di più binomi insieme, il concorrente successivo dovrà partire con il distacco stabilito moltiplicato per il numero di concorrenti partiti insieme. (per esempio: se partono insieme 3 binomi ed il distacco tra i concorrenti è di 2 minuti, il successivo deve partire dopo 6 minuti).

Un binomio può presentarsi alla partenza della gara o alla ripartenza di una fase intermedia con un ritardo massimo di 15 minuti rispetto al tempo previsto, superato il quale è eliminato. La partenza anticipata rispetto al proprio orario comporta la squalifica del binomio.

GESTIONE TEMPI

Rilevamento Tempi

Tutti gli orari relativi alle partenze, passaggio ai traguardi intermedi e finali ed ingressi alle visite veterinari devono essere registrati e conteggiati in secondi. Si tiene conto dei centesimi di secondo solo al traguardo finale delle gare di velocità se gli stessi sono necessari per evitare attribuzioni di arrivo ex-aequo.

Tutti gli orari sono trascritti al concorrente sulla “scheda dei tempi” ed i cavalieri sono tenuti a verificare la correttezza dei dati indicati durante tutta la manifestazione.

Il cavaliere deve ritirare la scheda dei tempi ai traguardi e consegnarla all’ingresso del cancello veterinario.

All’uscita delle visite intermedie è cura della Giuria Segreteria aggiungere il tempo di ripartenza sulla scheda dei tempi, che il concorrente deve presentare alla partenza. Modalità diverse potranno essere autorizzate soltanto dal Presidente di Giuria.

Al termine della manifestazione, il Comitato Organizzatore deve conservare tutta la documentazione di rilevamento tempi fino alla fine dell’anno solare.

Ingresso alle visite veterinarie

L’ingresso alle visite veterinarie deve avvenire entro il tempo massimo previsto dalle categorie.

Non più di due persone, una delle quali deve indossare il pettorale di gara, possono accompagnare il cavallo nell’area di visita. In caso di cavaliere minorenne il Tecnico o suo delegato è autorizzato ad entrare nel cancello veterinario con il cavallo oltre ai due accompagnatori.

Nelle visite intermedie, qualora il cavallo non superi l’esame della frequenza cardiaca indicato e se il tempo massimo di presentazione alla visita non è scaduto, lo stesso può uscire dal cancello veterinario e ripresentarsi per una seconda visita per cuore alto. Non sono consentite ulteriori presentazioni.

La presentazione del cavallo alla visita finale, invece, è una sola, senza possibilità di una seconda visita per cuore alto.

Funzionamento Tempo di Sosta Obbligatoria

Il tempo di sosta obbligatoria tra le fasi viene calcolato dall’orario di ingresso in visita.

Qualora il cavallo è presentato per visita per cuore alto, il tempo di sosta obbligatoria viene calcolato dall’orario di ingresso della visita per cuore alto.

Tempo Limite

Nelle categorie di Regolarità il Tempo Prescritto è quello necessario a percorrere la distanza di gara tra le cadenze minima e massima previste in base alla categoria della stessa. Il Tempo Limite per le gare di regolarità corrisponde alla media oraria minima prescritta.

Il superamento del tempo limite comporta l’eliminazione del concorrente.

Nelle categorie di regolarità, il rispetto dei tempi è legato al rispetto delle medie minime e massime di categoria indicato.

Nelle categorie di velocità, il Presidente di Giuria in accordo con il Delegato Tecnico e con il Comitato Organizzatore, stabilisce il tempo massimo, il cui superamento comporta l’eliminazione del binomio.

VISITE VETERINARIE:

Il cavallo deve essere portato in visita senza sella e può essere accompagnato sia dal cavaliere che da un accompagnatore. Il cavaliere deve comunque essere presente alla visita.

La visita pre-gara ha lo scopo di verificare l’identità del cavallo tramite i documenti di riconoscimento del cavallo e di valutare se il cavallo è in condizione di partecipare alla gara.

Nella visita intermedia, il cavallo deve avere sia i parametri metabolici che l’andatura idonei a proseguire la gara. Il cavallo può essere controllato più di una volta se la Commissione Veterinaria lo ritiene necessario richiedendo una RE-ISPEZIONE veterinaria.

Prima di intraprendere il secondo anello, questa deve essere fatta calcolando i tempi della ripartenza e quindi durante i 40 minuti di sosta obbligatoria. La visita intermedia dovrà essere prevista entro un massimo di 14 km dalla partenza.

La visita finale, che avviene al termine della gara serve a valutare le condizioni fisiche generali dell'animale dopo la competizione.

La misurazione dei battiti cardiaci può avvenire sia con cardiofrequenzimetro digitale (maniglia) che con fonendoscopio a discrezione della commissione veterinaria.

Per quanto riguarda l'aspetto metabolico, verranno analizzati i seguenti fattori:

1. Disidratazione
2. Movimenti intestinali
3. Verifica condizione mucose
4. Riempimento capillare

Nota bene: I soggetti che presentano al controllo un affaticamento eccessivo, colpo di calore, disidratazione o altri fattori di instabilità verranno eliminati .

Cavalli con evidenti segni di fiaccatura, ferite alla bocca o sugli arti o sul corpo verranno eliminati o possono non essere accettati alla visita preliminare.

Ferratura: a discrezione del cavaliere . Il cavallo che perde un ferro durante la prova deve essere ferrato per la visita finale, altrimenti avrà una penalità pari a 10 minuti sul tempo totale.

ASSISTENZE

Il responsabile tecnico in accordo con il comitato organizzatore di ogni gara, dovrà confermare i punti di assistenza sul percorso facilmente raggiungibili con le macchine.

Ogni punto assistenza dovrà essere ben evidenziato sia con cartelli stradali che con roadbook fornito dall'organizzazione al momento dell'iscrizione del cavaliere.

Non potrà essere fatta nessun tipo di assistenza al di fuori dei punti autorizzati, previa eliminazione del concorrente.

Ogni 5-8 km verranno fissati i punti assistenza indipendentemente dalle categorie .

Le assistenze sono tenute a rispettare il Codice della Strada ed a rispettare sia l'ambiente che i beni altrui nel caso fossero autorizzate all'interno di proprietà private.

Le assistenze non devono lasciare rifiuti e ostacolare il passaggio dei cavalli in gara.

E' severamente proibito :

- sostituire cavallo o cavaliere durante la gara;
 - essere seguiti o preceduti da macchine/bici/moto o quant'altro (anche da cavalieri fuori gara) sul percorso;
 - avvalersi di scorciatoie;
- previa eliminazione del concorrente.

SEGNALETICA DEL PERCORSO

I segnali sul percorso saranno sempre sulla destra del senso di marcia. Ove possibile l'organizzatore della gara segnalerà il percorso con tre colori diversi:

- BIANCO diritto;
- ROSSO girare a destra;
- VERDE girare a sinistra;

I segnali potranno essere distanziati a piacimento dell' organizzazione, comunque al fine di garantire le minori possibilità di errori per la buona riuscita della manifestazione.

Qualora non fosse possibile la coloritura dei segnali, potranno essere aggiunti dei cartellini con frecce.

Gli attraversamenti delle strade dovranno sempre essere coperti da personale dell'organizzazione o ausiliari (CRI,VAB, Protezione civile ma comunque previa comunicazione alle autorità competenti del territorio).

BRIEFING

Questo dovrà avvenire almeno 30 minuti prima dell'inizio della partenza del primo concorrente e dovrà sottolineare le eventuali difficoltà presenti sul percorso .

Come difficoltà si intendono comunque disagi per il cavallo e/o il cavaliere **SENZA PERICOLO** effettivo.

Esempio: terreno sconnesso, strada scivolosa, discesa o salita ripida, recinzione con cani che abbaiano...

Dovranno essere elencate i punti assistenza per cavallo e cavaliere ed eventuali punti di rifornimento acqua per le assistenze (fontane o abitazioni compiacenti nel fornire acqua).

Verrà fatto anche particolare richiamo sul fatto che **NESSUNO** deve lasciare sul territorio bottiglie di plastica o altro che possa creare sporcizia (fatta eccezione delle necessità fisiologiche del cavallo).

Al Briefing dovranno essere presenti **TUTTI** i cavalieri e quindi le assistenze.