



SEF-ITALIA  
SPORT E FORMAZIONE

# **Regolamento Ranch Cow Horse**

Questa disciplina è un mix tra il WORKING COW HORSE e il CUTTING, in forma semplificata per far vedere come lavora il binomio, prediligendo soprattutto la tecnica alla velocità.

La cosa fondamentale è dare dimostrazione di come si riesce a tagliare il vitello dalla mandria, portarlo fuori, impedire che rientri e alla fine boxarlo sul lato opposto di dove si trova la mandria, facendo fare al vitello almeno una girata a destra e una a sinistra, poi guidarlo sul lato lungo dell'arena facendole fare almeno una girata a destra e una a sinistra, senza pressarlo troppo e farlo correre troppo velocemente, Verrà premiata la precisione dimostrata nel fare il lavoro non la velocità con cui viene fatto. Quello a cui si vuole arrivare è di avere sempre più il vero Cavallo da Ranch, non un cavallo che sappia fare solo una disciplina, ma un buon cavallo in tutte e di conseguenza anche un cavaliere polivalente. Si inizia con il Ranch Cutting, dove il binomio deve affrontare un taglio nella mandria e dimostrare di avere un buon controllo sul manzo, impedendogli di rientrare nella stessa. Questo lavoro verrà effettuato con l'ausilio di due Turn-back. Quando sarà stata dimostrata sufficientemente l'abilità del "controllo", i due aiutanti al cenno del cavaliere si toglieranno ed inizierà la seconda fase ovvero il Fence work, in questo caso il binomio dovrà guidare lungo il fence il vitello precedentemente tagliato, dovendolo in alcuni casi farlo girare.

1. Un buon giudizio verrà assegnato ad un cavallo che controlli sempre il vitello, dimostrando una naturale abilità di lavoro con il bestiame, senza bisogno di un eccessivo intervento del cavaliere con redini o speroni. Per la valutazione il giudice dovrà tener conto anche della velocità, caparbietà o riluttanza del vitello durante il lavoro. Nel caso che il vitello assegnato, presenti qualche problema, il giudice può decidere di assegnare al cavaliere un altro vitello.

2. Il cavallo dovrà lavorare finché il giudice non darà lo STOP; a chi interrompe il lavoro prima dello stop del giudice verrà attribuito il punteggio Zero (0).

3. Il Punteggio partirà da un valore di 70 (settanta) aggiungendo o sottraendo i punti attribuiti. I punti potranno andare da :

-1 ½ Molto scadente . -1 Scadente , -1/2 Insufficiente , 0 Corretto , +1/2 Buono , +1 molto buono  
+1 ½ Eccellente.

4 . Se il vitello sfugge al controllo del cavaliere e rientra in mandria ci sarà una penalità di 3 punti, in ogni caso il cavaliere dovrà riportarlo fuori e continuare il lavoro per un massimo di 3 tentativi.

5 . Nel FENCE WORK se il vitello si sposta sul lato opposto durante il lavoro, sfuggendo al controllo del cavaliere, potrà essere lavorato su quel lato però ci sarà una penalità di 2 punti, questo vale per ogni volta che il vitello cambierà lato fino al termine del lavoro.

6 . Oltre al punteggio ci saranno delle penalità che saranno così suddivise :

PUNTEGGIO 0 (ZERO) :

A. Quando Il cavallo "gira le spalle" al manzo ( Turn tail).

B. Perdita di controllo del cavallo durante il lavoro con il vitello, mettendo in pericolo il cavaliere.

C. Se un cavallo travolge il vitello causando la caduta sua e/o del cavaliere.

D. Abbandono dell'arena prima di avere completato il lavoro.

E. Quando il vitello rientra di continuo in mandria ( oltre le 3 volte ) impedendo il corretto svolgimento del lavoro

7. Un concorrente che non abbia eseguito tutte le manovre richieste, non potrà piazzarsi prima di un concorrente che le abbia eseguite tutte.

8. Le categorie saranno le seguenti: YOUTH, Non Pro e PRO. Se nella categoria Youth non si raggiungerà il numero minimo di iscritti (tre) la stessa sarà inglobata nella successiva.