



## REGOLAMENTO DELLA CACCIA ALLA VOLPE SIMULATA

### Indice

- I) La caccia alla volpe e le Società di caccia
  - 1. Lo stato attuale dello sport della Caccia alla volpe in Italia
  - 2. Le Società di Caccia alla volpe
  - 3. I ruoli all'interno della Società di caccia
  
- II) Organizzazione e sicurezza
  - 1. Iscrizioni
  - 2. Il percorso e gli ostacoli
  - 3. Copertura assicurativa e normativa veterinaria
  - 4. Il benessere, la sicurezza e il primo soccorso di persone e animali
  
- III) Tenuta da caccia e bardature dei cavalli
  - 1. Supporters ed accompagnatori a piedi
  - 2. Eccezioni
  - 3. Signore
  - 4. Signori ospiti
  - 5. Signori soci ed equipaggio
  - 6. Copricapo
  - 7. Tenuta da campagna
  - 8. La Volpe
  - 9. La bardatura dei cavalli
  
- IV) Fasi della Caccia e comportamenti consigliati
  - 1. Il *Meet*
  - 2. Il bicchiere della staffa
  - 3. La Partenza ed il percorso
  - 4. I *check*
  - 5. Il Break
  - 6. Fine della caccia
  - 7. Il ritorno al luogo del *meet*
  - 8. La colazione
  - 9. Il "Processo" alla caccia
  - 10. Premiazione



## I) La caccia alla volpe e le Società di caccia

La SEF Italia (Sport e Formazione) coordina e organizza, nell'ambito del proprio *Dipartimento di Equitazione di Campagna*, attività di equitazione tradizionale e storica, tra queste la *Caccia alla volpe*. Essendo uno sport a tutti gli effetti, richiede una adeguata preparazione tecnica, il possesso di una patente SEF ed è occasione propedeutica importante per l'apprendimento dell'equitazione di campagna.

Il Master e il Field Master devono essere in possesso del titolo di Tecnico di equitazione di campagna (Guida) o di Istruttore di I° o II° livello equiparabili ai titoli di "Master e Field Master".

Se non sono in possesso di tali titoli, potranno conseguire l'abilitazione (titolo di Master o Field Master) tramite valutazione tecnica da parte di formatori nazionali SEF.

Le cacce, inoltre, potranno essere "qualificanti" per gli atleti in possesso della patente B e per gli istruttori Sef che porteranno in caccia i propri allievi.

### 1. Lo stato attuale dello sport della Caccia alla volpe in Italia

**La fox-hunting**, ovvero la caccia alla volpe tradizionale, prevede l'utilizzo del *pack* dei *fox hounds*<sup>1</sup> con la cattura e l'uccisione finale della preda, secondo il protocollo codificato alla fine del XVIII secolo.

Attualmente in Italia, la Caccia alla volpe viene praticata in modo simulato. I tipi di caccia sono fondamentalmente due:

- a. **drag-hunting e trial-hunting**: caccia alla volpe simulata con il *pack* dei *fox hounds*<sup>2</sup>, in cui la volpe è sostituita da un cavaliere che trascina la *strusa*<sup>3</sup>.
- b. **Paper-hunting o paper-chase**: una caccia alla volpe simulata in cui non è prevista la presenza del *pack*. La volpe è sostituita da un cavaliere con una coda attaccata al braccio che precede il *field*<sup>4</sup>. Originariamente, "la volpe" lasciava cadere una traccia di pezzetti di carta, da qui il nome Pepper-chase. Oggi "la volpe" viene seguita a vista.

Le Società di Caccia per tradizione organizzano anche Passeggiate di Caccia, Point to Point e Cross Country.

### 2. Le Società di Caccia alla volpe

Le *Società di caccia* sono gelose custodi delle tradizioni collegate a questa attività. Nonostante la proibizione della caccia all'animale vero, tali tradizioni sono riuscite a mantenersi salde, modificando solo lo stretto necessario.

---

<sup>1</sup> Muta di segugi inglesi che per tradizione si contano a coppie; il numero delle coppie è variabile per ogni uscita a seconda dei territori e del tipo di terreno da battere.

<sup>2</sup> Muta di segugi inglesi che per tradizione si contano a coppie; il numero delle coppie è variabile per ogni uscita a seconda dei territori e del tipo di terreno da battere.

<sup>3</sup> Una treccia di paglia o straccio imbevuto di una sostanza odorosa, tenuta per una corda e trascinato dal cavaliere sul terreno

<sup>4</sup> L'insieme di cavalieri e amazzoni



Il presente regolamento mira a salvaguardare tali tradizioni e peculiarità ed a garantire loro nuova linfa di iscritti e praticanti, inquadrando la loro attività in ambito sportivo.

### 3. I ruoli all'interno della Società di caccia

Una Società di caccia, oltre agli organi amministrativi previsti dalla legge per le *Associazioni o le Società sportive dilettantistiche (ASD/SSD)*, prevede i seguenti ruoli:

#### a. Soci ordinari

Partecipano all'attività equestre della Società, inoltre nominano, ove previsto dalle regole dello Statuto di ogni singola Società, le altre figure.

#### b. Master

È l'autorità assoluta in caccia. Nel drag-hunting il suo nome completo è *Master of fox hound* (MFH) e si occupa della gestione e della guida del *pack*. Viene eletto dai soci per le sue doti equestri e organizzative. Organizza e conduce la caccia stabilendone il percorso e le andature, ne è il responsabile ultimo. A lui vengono riferiti tutti i problemi, prende provvedimenti e sanziona comportamenti scorretti; decreta la fine della caccia; ammette o esclude gli Ospiti. Non può essere superato da nessuno durante lo svolgimento della caccia.

#### c. Field-Master (FM)

Eletto dalla Società o dal Master; esamina la tenuta ed i cavalli di Ospiti e Soci. In sella ha il compito di tenere unito il *field* e di coadiuvare il Master in tutte le sue funzioni ed ha infine la facoltà di allontanare un cavaliere per gravi irregolarità, d'accordo col Master.

#### d. Equipaggio

I più stretti collaboratori del Master, lo coadiuvano nella condotta della caccia. A seconda del tipo di caccia comprende:

##### - Drag-hunting

- Whipper-in: Per tradizione fanno parte del personale di servizio della Società ma possono anche essere Soci col nome di *Honorary whipper-in*. Accudiscono i cani, durante la caccia mantengono il *pack* raccolto sulla traccia.
- Huntsman (**facoltativo**): Responsabile della cura, dell'addestramento e della condotta del *pack*, ne interpreta la direzione di ricerca e di inseguimento della strusa, può essere lo stesso Master.

- **Paper-hunting**: Si occupano di mantenere il field compatto e al bisogno, prestano aiuto laddove ve ne sia necessità.

#### e. La Volpe

La volpe è cavaliere scelto dal Master, che precede la caccia tracciando il percorso concordato col suddetto. A seconda del tipo di caccia comprende:

- Drag-hunting: Si sostituisce all'animale trascinando la *strusa*, traccia una pista di odori che il *pack* individua ed insegue.
- Paper-hunting: Traccia il percorso prestabilito mantenendosi a vista in modo che il field possa seguirlo.



## II) Organizzazione e sicurezza

### 1. Iscrizioni

Le Cacce alla volpe in Italia, sono indette dalle Società di Caccia. Possono essere organizzate anche da altri Enti o Circoli Ippici purché appoggiati da una Società.

La Caccia alla volpe è un'attività praticata da Associazioni affiliate, Aggregate e da singoli tesserati e soci SEF.

È obbligo della Segreteria della Società Organizzatrice della riunione di caccia, accertarsi che i partecipanti siano in possesso della Patente SEF ed eventualmente, emettere patente giornaliera (con copertura assicurativa) per gli ospiti occasionali.

#### **Avvertenze**

Un cavaliere o un'amazzone per partecipare ad una caccia deve:

- ricevere l'Invito della Società
- avere un buon assetto in campagna, un buon allenamento e una buona resistenza fisica
- possedere la patente SEF (sarà dovere della Società emetterla se l'ospite non è tesserato SEF)
- effettuare l'iscrizione almeno tre giorni prima, pagando il cap (quota di partecipazione), variabile secondo le usanze di ogni società.

Un cavallo per partecipare ad una caccia deve essere:

- ben allenato per reggere uno sforzo di 3 ore circa con frequenti galoppi e ostacoli. Abituato alla campagna e non temere cani, mezzi agricoli, automobili o altro.
- femmina o castrone, mai intero anche se di carattere calmo.
- conosciuto da chi lo monta; se fornito da terzi deve essere provato almeno il giorno prima della Caccia per conoscerne sommariamente le caratteristiche.

### 2. Il percorso e gli ostacoli

Il percorso di una Caccia alla volpe è sempre prestabilito poiché l'attuale urbanizzazione, non consente più la libera e disinvolta circolazione di un field. Si snoda su un itinerario scelto dal Master su aree demaniali e private, brughiere, radure, fondi incolti o adibiti a pascolo e capezzagne, previa autorizzazione di Proprietari ed Enti gestori, su una distanza variabile dai 20 ai 30 km, per una durata di 3 ore circa. È suddiviso in media in 5 o 6 sezioni di passo, trotto e galoppo di lunghezza simile interrotte da vari *check*<sup>5</sup>.

Il percorso è disseminato di ostacoli naturali (salti, fossi, guadi...) scelti dal Master e/o di ostacoli artificiali rustici approntati dallo stesso, tutti comunque evitabili e di altezza adeguata al livello di preparazione dei partecipanti.

#### **Avvertenze**

- Mai superare il Field-Master in un drag-hunt o il Master in un paper-hunt.
- Mantenere sempre una distanza di sicurezza dal cavallo precedente.
- Segnalare sempre a chi segue qualsiasi pericolo.
- In caso di caduta di un cavaliere, segnalarlo al Field-master o al Master stesso. Se nella caduta non ha riportato lesioni, attendere che l'appiedato sia rimontato in sella e su richiesta,

---

<sup>5</sup> Il nome rappresenta il momento in cui nella vera caccia alla volpe, la muta cercava di ritrovare la traccia dell'animale che stava inseguendo.



prestare aiuto. In caso di infortunio del cavaliere o cavallo, prestare attenzione alle disposizioni del Master e non ammassarsi attorno al mal capitato.

- Non seguire mai percorsi alternativi.
- Porsi in coda al field, se si monta un cavallo che calcia.
- Affrontare gli ostacoli lungo il percorso solo se si è effettivamente in grado di farlo.
- Mai creare situazioni di pericolo per sé o per gli altri.
- Se il cavallo rifiuta un ostacolo, spostarsi rapidamente di lato per non intralciare i binomi che seguono. Attendere che tutti abbiano affrontato l'ostacolo prima di ritentare.
- Liberare celermente la luce di un ostacolo superato per chi sopraggiunge.

### **3. Copertura assicurativa e normativa veterinaria**

I cani devono essere in regola con le normative veterinarie e di trasporto vigenti.

I cavalli devono essere in regola secondo il Regolamento delle manifestazioni Sef, nonché con le norme veterinarie e di trasporto vigenti.

La Riunione di Caccia è coperta dall'assicurazione della SEF/Libertas se caricata nella piattaforma informatica con l'elenco dei partecipanti.

### **4. Il benessere, la sicurezza e il primo soccorso di persone e animali**

Per il primo soccorso di cavalieri e cavalli, valgono le disposizioni di SEF per le manifestazioni sportive.

Per il primo soccorso dei cavalieri, l'eventuale intervento dell'ambulanza è previsto a chiamata poiché, la caccia si sviluppa su un percorso di campagna di 20/30 Km e di conseguenza, non percorribile dagli automezzi.

Per il soccorso dei cani, è prevista l'assistenza con un mezzo fuoristrada e reperibilità del veterinario. Per assistenza e soccorso dei cavalli, maniscalco e veterinario sono previsti in presenza o per reperibilità (a chiamata).

Qualora il Master si renda conto che un animale, un cavaliere o un amazzone non sono in condizione di prendere parte alla caccia o di proseguire lungo il percorso, ha la facoltà e il dovere di sospendere la sua partecipazione alla Riunione.

#### **Avvertenze**

- Il codice di comportamento di chi monta a cavallo in generale ed a maggior ragione di chi pratica la Caccia alla volpe è ispirato alla galanteria, alla cortesia ed al fair-play.
- Ogni partecipante deve tenere un comportamento che non metta in pericolo sé stesso e gli altri, siano essi persone o animali.

### **III) Tenuta da caccia e bardature dei cavalli**

La Caccia alla volpe prevede vari livelli di partecipazione da parte dei Soci della Società organizzatrice e di coloro che si avvicinano a questo sport senza esservi iscritti. Questi verranno sinteticamente esposti in questo capitolo.

#### **Avvertenze**

Alcune regole possono variare da una società all'altra, è bene quindi informarsi prima di recarsi ad un incontro.

#### **1. Supporters ed accompagnatori a piedi**

Abbigliamento sobriamente elegante, comunque adatto alla campagna.



## 2. Eccezioni

I militari montano in divisa. Le signore che abitualmente montano all'amazzone, indosseranno la sottana a grembiule.

## 3. Signore

- Giacca nera, blu o grigio scuro
- Camicia bianca
- Cravatta a plastron
- Panciotto da caccia
- Pantaloni beige (o bianchi)
- Stivali neri senza risvolto
- Guanti bianchi o gialli

## 4. Signori ospiti

- Giacca nera
- Camicia bianca
- Cravatta a plastron
- Panciotto da caccia
- Pantaloni beige (o bianchi)
- Stivali neri senza risvolto
- Guanti bianchi o gialli

## 5. Signori soci ed equipaggio

- Giacca rossa
- Camicia bianca
- Cravatta a plastron
- Panciotto da caccia
- Pantaloni bianchi
- Stivali neri con risvolto
- Guanti bianchi o gialli

## 6. Copricapo (per tutti)

In caccia è obbligatorio avere il capo coperto. Nella tradizione è usuale indossare bombetta, cilindro o cap senza allacciatura, usanza che però risulta alquanto pericolosa. Si suggerisce l'utilizzo di un cap omologato con allacciatura a tre punti, possibilmente di velluto e comunque, senza inserti metallici, colorati o vistosi. Consentito anche il cap da cross con relativo copri cap.

Resta inteso che il cap omologato è obbligatorio per i minorenni.

## 7. Tenuta da campagna

In alcune società e per alcuni incontri, è consentita la tenuta da campagna:

- Giacca in tweed
- Camicia bianca
- Cravatta a plastron (o cravatta normale)



- Panciotto da caccia
- Pantaloni beige o avana
- Stivali marroni
- Guanti marroni o gialli
- Copri capo marrone



## 8. La Volpe

Come un qualsiasi cavaliere o amazzone del *field*<sup>6</sup> è comunque preferibile la giacca di tweed. Gli pende dalla spalla sinistra una coda di volpe simbolica che gli verrà strappata dal vincitore della presa.

## 9. La bardatura dei cavalli

I cavalli devono essere presentati puliti con coda e criniera toelettate.

- Sottosella: sagomato di feltro, di agnello o semplicemente bianco della Società qualora previsto dal regolamento della Società stessa.
- Finimenti: semplici, mai con frontali colorati o con decorazioni luccicanti, sempre e comunque con le parti in metallo lucidate.
- Protezioni per gli arti: in cuoio o di altro materiale ma comunque nere o marroni.
- Fiocchi distintivi: rosso per cavallo calciatore, verde per cavallo debuttante in caccia.

## IV) Fasi della Caccia e comportamenti consigliati

### 1. Il Meet

Il momento in cui cavalieri e amazzoni arrivano sul luogo di ritrovo della riunione e dove si scaricano e preparano i cavalli. Tutti montano in sella solo al primo squillo di tromba o all'invito del Master.

#### Avvertenze

- Salutare il Master ed il Field-Master, arrivando all'appuntamento. Chiedere di essere Loro presentati se non già conosciuti.
- Presentarsi ai Padroni di casa e ringraziarli dell'ospitalità se la riunione ha luogo su una proprietà privata.
- Presentarsi alla Segreteria della Società e regolare il cap di partecipazione.
- Mai montare prima del Master.

### 2. Il bicchiere della staffa (facoltativo)

Una volta in sella, Il Master raduna il *field* attorno a sé e presenta brevemente il percorso ed il terreno. In seguito viene servito un bicchiere di vino per brindare alla buona riuscita della giornata. Mai augurare "buona caccia", tutt'al più "buon sport".

### 3. La Partenza ed il percorso

Il *field* si muove dietro il Master secondo le indicazioni dello stesso Master o del Field-Master.



### **Avvertenze**

- Rispettare le indicazioni del Master e del Field-Master per non intralciare la Caccia.
- Salutare sempre chi si incontra.
- Montando con ospiti di riguardo cedere sempre loro la destra ed alle signore la sinistra<sup>7</sup>

### **4. I check**

Pause di pochi minuti in cui si raggruppa il *field* ed il *pack*, permettendo agli animali di riprendere fiato.

#### **Avvertenze**

- Non smontare mai senza autorizzazione del Master o del Field-Master.
- Prestare attenzione ai cani che durante i check si aggirano fra i cavalli per non rischiare di calpestarli.

### **5. Il Break (facoltativo)**

Una pausa di 20-30min. posta circa alla metà del percorso o poco oltre, in cui persone e animali riprendono fiato e si rifocillano. La prassi prevede che la Società organizzatrice distribuisca qualche genere di conforto; al suo termine la caccia riprende fino alla *presa*.

#### **Avvertenze**

- Non smontare mai senza autorizzazione del Master o del Field-Master.
- Non rimontare mai prima del Master
- Prestare attenzione ai cani.

### **6. Fine della caccia**

#### Drag-hunting - Il *kill*<sup>8</sup>

Il field galoppando dietro alla muta raggiunge il luogo in cui termina di fatto la caccia e in cui il Master distribuisce il premio ai cani. Tutto il field fa *piede a terra* e ringrazia il Master stringendogli la mano.

#### **Avvertenze**

- Solo i cavalieri si tolgono il cap nel momento in cui si stringe la mano al Master.
- Non avvicinarsi al *pack* con il cavallo a mano, chiedere a qualcuno di tenercelo per poter salutare il Master senza rischiare di calpestare i cani.
- Non abbandonare mai la caccia prima del kill senza ringraziare il Master.

---

<sup>7</sup> Tradizione che deriva dal non urtarne le gambe se montassero all'amazzone

<sup>8</sup> Il nome tradizionale rappresenta il momento in cui nella vera caccia alla volpe veniva ucciso l'animale



- Rimontare in sella dopo il Master.

### Paper-hunting - La presa

La volpe si lancia al galoppo, il Master poco dietro è seguito da quei cavalieri o amazzoni che decidono di partecipare alla "presa". In questa prima fase, nessuno può superare il Master che, quando riterrà la condizione è ottimale, griderà *Tally ho!!!* (in certi casi *Volpe libera!!!*). A questo punto, il field è libero di partire all'inseguimento della volpe e cercare di impadronirsi della coda attaccata al braccio.

- Mai tagliare la strada alla volpe o ad un altro cavaliere.
- Mai sopraggiungere di fronte

È la parte più agonistica della caccia, che però deve sempre essere affrontata con massima prudenza, coscienza e buon senso da parte della volpe e dei cacciatori.

"Vince la caccia" il partecipante che riesca a strappare la coda alla volpe.

Dopo la cattura della volpe tutti i cavalieri devono riunirsi intorno al Master (i signori si tolgono il cap) il quale decreta la fine della caccia. È il momento delle congratulazioni con il vincitore e con la volpe.

È segno di gradita educazione ringraziare il Master al termine della caccia.

### **7. Il ritorno al luogo del meet**

Tutto il *field*, l'Equipaggio ed il *pack*, fanno ritorno alla partenza preceduti dal Master per sistemare gli animali prima della colazione.

### **8. La colazione**

Tutti i partecipanti alla Riunione consumano un pasto organizzato in modo semplice e senza formalità eccessive. È buona norma ripulire al meglio gli stivali, togliere gli speroni e cambiare giacca prima di recarsi a colazione.

### **9. Il "processo" alla caccia**

La colazione è anche quel momento in cui si ripercorrono le fasi della caccia appena svolta. Si evocano momenti, passaggi ed eventi particolari, si elogia un cavaliere e si scherza sulla disavventura di un altro.

Al termine della colazione vi è solitamente il discorso del Master che, commentando anch'egli la caccia, si complimenta con i cavalieri, ringrazia i padroni di casa e gli ospiti intervenuti.

### **10. Premiazione**

Il Master procede (ove previsto) alla consegna delle coccarde di partecipazione e dei premi.